

比赛时间	比赛名称	当场过题数	至今过题数	总题数	排名
2020-07-18	牛客多校第九场	2	5	11	734/975

地址:<https://ac.nowcoder.com/acm/contest/5674>

## A Groundhog and 2-Power Representation

题意:

题解:

## B Groundhog and Apple Tree

题意:

题解:

## C Groundhog and Gaming Time

题意 :

给出20个点，这20个点构成了一只手，通过给定的信息判断这只手是左手还是右手

题解 :

这个题很新颖，导致很多之前做题的思路都用不上，开始做题时就死磕，想面积，边长..... 都没想到点上反而浪费了挺多时间，我觉着这个题重再观察，并且读懂题意，我读题是忘记了手掌面积不变，直接导致了队友懵逼了半小时，这个题的具体解决思路也很简单，大拇指外侧的线长6，手掌底部的线长9，小拇指外侧的线长8。判断连续的三根或者两根线是否满足这个规律就行了，由于是浮点数，这题需要控制精度  $\epsilon = 1e-5$ 是可以的

## D Groundhog and Golden Apple

题意 :

题解：

## **E Groundhog Chasing Death**

题意：

题解：

## **F Groundhog Looking Dowdy**

题意：

题解：

## **G Groundhog Playing Scissors**

题意：

题解：

## **H Groundhog Speaking Groundhogish**

题意：

题解：

## **I Sorting the Array**

题意：

题解：

## J The Crime-solving Plan of Groundhog

题意：

题解：

## K The Crime-solving Plan of Groundhog

题意：

题解：

## L The Flee Plan of Groundhog

题意：

题解：

## M The Shopping Plan of Groundhog

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:manespace:%E7%89%9B%E5%AE%A2%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E7%AC%ACE4%B9%9D%E5%9C%BA&rev=1596894158>

Last update: 2020/08/08 21:42