

小型代码管理系统的实现方式

灵感来源于多校第五场的K题。同样是大作业一样的题目，与之前不同的是，本次的题目有标程。

题目

与其他人一起编写代码有时意味着浪费时间——至少你会花很多时间来合并不同的分支并测试它们是否存在潜在的bug。有时git标记的区别只是不同的编码风格！

```
#include <bits/stdc++.h>

int main()
{
<<<<<<< branch1
    printf("Hello world!");
=====
    puts("Hello World!");
>>>>>>> branch2
}
```

下面是一个合并helloworld的例子。branch1上的一个使用printf，但是第二个程序员更喜欢puts。好吧，解决这个问题一个办法是，在不同的预设开启时，做一些适当的定义，让事情正常运作。最简单的方法之一是将git的标记改为define。也就是说：

```
#include <bits/stdc++.h>

int main()
{
#ifdef branch1
    printf("Hello world!");
#else
    puts("Hello World!");
#endif
}
```

然而，有时git不会标记一个精确的范围，以简单的方式替换标记不会得到一个最短的答案。如果add定义不同，以下代码可能会更短。

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main()
{
    int a, b;
<<<<<<< branch1
    cin >> a >> b;
=====
    scanf("%d%d", &a, &b);
}
```

```
>>>>>> branch2
    if (a < 0 || b < 0) return 1;
<<<<<<< branch1
    cout << a + b << endl;
=====
    printf("%d\n", a + b);
>>>>>> branch2
}
```

定义和限制

你的任务是输出一些最短的合并答案，一些C++代码。

- 文件中将有1个或多个冲突。冲突用与示例代码完全相同的格式标记。也就是说：
 - 开头用“<<<<< branch1”
 - “===== ”用于分隔冲突。
 - “>>>>> branch2”表示结束。
- 标记之间有0行或更多行代码。
- 代码中不会出现“<<<<< branch2”或“>>>>> branch1”
- 代码中不会出现嵌套冲突。
- 没有其他行以“<<<<<”、“===== ”或“>>>>>”开头。
- 输入文件不一定是git的输出，也不能保证标记的精确性：它可能像后面的示例一样包含“令人惊讶”的输出。但是，它将严格遵循格式。
- 您可以用（仅）以下命令重新排列代码，只要它们符合预处理器标准：

```
#ifdef branch1
#ifdef branch2
#else
#endif
```

- 除了上述指令之外，您不应该插入任何其他指令，也不应该在代码中预处理任何指令。
- 代码中没有其他的#ifdef/ifndef/endif指令，也没有#define/undef与“branch1”“branch2”相关，因此您不需要处理与普通代码不同的预处理器指令。
- 两个定义“branch1”或“branch2”将一次打开一个。
- 空行也应算作行，并且处理后的输出应该与两个文件完全匹配。但是，允许输入文件在EOF之前以单个'\n'结尾，并且在'\n'之前没有额外的空格。
- 输入文件的字符集是所有可见的ASCII字符（从33到126，'\n'，'\t'和空格（32）。换行符被授予“\n”而不是“\r\n”
- “最短”表示代码行数最少。不一定要输出以字节为单位的最短答案。

输入输出描述

输入文件最多包含4000行代码或git标记，每行最多256个字节，包括“\n”

当然，至少有一个冲突和至少一个代码行。

输出具有最少行数的代码，当不同的定义on时，将与两个分支完全匹配。如果有多个答案，请打印任何答案。

检查器将尝试修复一些令人不快的问题，包括忽略行尾的空格和文件末尾的额外换行符。不过，建议您将答案以样本格式输出，以避免由于呈现错误而导致的错误答案。

输出必须少于5000行，每行最多300字节，包括'\n'。否则，您将收到错误的答案判决。

样例一：

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int a, b;
    <<<<<<< branch1
    cin >> a >> b;
    =====
    scanf("%d%d", &a, &b);
    >>>>>>> branch2
    if (a < 0 || b < 0) return 1;
    <<<<<<< branch1
    cout << a + b << endl;
    =====
    printf("%d\n", a + b);a
    >>>>>>> branch2
}
```

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

int main() {
    int a, b;
    #ifdef branch1
    cin >> a >> b;
    if (a < 0 || b < 0) return 1;
    cout << a + b << endl;
    #else
    scanf("%d%d", &a, &b);
    if (a < 0 || b < 0) return 1;
    printf("%d\n", a + b);a
    #endif
}
```

样例二：

```
<<<<<<< branch1
int main() {
    return 0;
}
=====
int main() {
}
>>>>>>> branch2
```

```
int main() {  
#ifdef branch1  
    return 0;  
#endif  
}
```

样例三：

```
<<<<<<< branch1  
int main() {}  
=====  
int main() {}  
>>>>>>> branch2
```

```
int main() {}
```

备注

以输入文件2为例，让我们来验证输入文件的格式是否正确：

“<<<<< branch1\nint main() {\n return 0;\n}\n=====\nint main() {\n}\n»»»> branch2\n”

一个可能的输出（作为样本输出2）是：

“int main() {\n#ifdef branch1\n return 0;\n#endif\n}\n”

请注意，如果在Windows上运行测试，则在使用getline[]时必须注意到“\r”问题。测试数据将不包含任何\r[]