

我们不会起名

各季度训练计划及训练记录

[各季度训练计划及训练记录](#)

队伍技能树

[队伍技能树](#)

组队训练比赛记录

[2020洛谷多校day1](#)

[Codeforces Round 638 Div. 2](#)

[牛客多校第一场](#)

[牛客多校第二场](#)

[牛客多校第三场](#)

[牛客多校第四场](#)

[牛客多校第五场](#)

[牛客多校第六场](#)

团队会议记录

[团队会议记录](#)

周报

[2020.05.04-2020.05.10 周报](#)

[2020.05.11-2020.05.17 周报](#)

[2020.05.18-2020.05.24 周报](#)

[2020.05.25-2020.05.31 周报](#)

[2020.06.01-2020.06.07 周报](#)

[2020.06.08-2020.06.14 周报](#)

[2020.06.15-2020.06.21 周报](#)

[2020.06.22-2020.06.28 周报](#)

[2020.06.29-2020.07.05 周报](#)

[2020.07.11-2020.07.17 周报](#)

[2020.07.18-2020.07.24 周报](#)

[2020.07.25-2020.07.31 周报](#)

个人

[Great_designer](#)

[kongyou](#)

[serein](#)

其他

[test_md](#)

关于本队

因为本队的三个人恰好都不会起名（真巧呀），所以队名就叫我们不会起名

至于英文，就叫命名空间：空好了

using namespace NULL;

构成using namespace是合法声明NULL是C++标准空，分号为半角分号。

（所以这个队名无法通过编译，而using namespace null;却可以）

已经更新

[动态规划三件套](#)

[整数分拆问题](#)

[裴蜀定理与一次不定方程](#)

[广度优先搜索_bfs_与标数最短路_dijkstra](#)

[初等数论三大定理和缩系乘法群](#)

[素数幂次与p进数问题](#)

[二次域及有理逼近相关问题](#)

[剩余和互反律](#)

[琴生不等式与对称式](#)

[面向对象与STL](#)

[最小生成树](#)

[小型Matlab的实现方式](#)

[小型代码管理系统的实现方式](#)

队员联系方式

欢迎关注我的bilibili账号[great_designerBilibili@great_designer](#) — [李淳一](#) 2020/05/06 06:26

队员留言板

所有留言均有时间戳。以下留言会动态更新。

写过半年神百wiki之后因学业繁忙本来打算弃坑了，没想到还有继续写wiki的神奇工作 — [李淳一](#)
2020/05/06 06:36

欢迎参与BUAAOJ计划：[GitHub@BUAAOJ计划](#) — [李淳一](#) 2020/05/07 11:53

感觉样式有些单调。从别的百科上搬点css下来？ — [李淳一](#) 2020/05/16 11:57

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:namespace:front_page&rev=1595988833 

Last update: **2020/07/29 10:13**