

## 2020-5-10

### UVa 1585

字符串处理，连续字母计数。

### UVa 10881

蚂蚁走杆问题，使用了重载运算符。

### UVa 11292

题面是骑士去砍龙，一个简单的贪心问题。

### UVa 11300

一道十分有趣的数学题，代码并不复杂但数学推导过程值得思索。

### UVa 11729

一道任务分配的问题，洗澡的时候一直在思考，最后想明白了，总的安排时间是一定的，先给任务耗时长的人安排任务，然后遍历一下取最大值即可。

### LA 3708

圆周分点问题，巧妙的地方在于选取单位圆周1，使得距离与整数取整相联系，简化了代码。

## 2020-5-11

### UVa 202

高精度除法的取余数问题，采取散列表存值，但说实话这道题我没有完全看懂代码。

### UVa 227

拼图的移动，一道字符串处理加模拟的题，坑比较多，难度还好。

## UVa 232

判断起始格，然后横向与纵向打印单词的题，数组清零vis标记访问和模拟。

## UVa 455

字符串操作，寻找最小循环节。

## UVa 1225

1-n出现各个数字的次数问题，一个简单的递归预处理即可。

## UVa 1368

这题太经典了，使用常量数组既简化了代码又满足了字典序的要求，然后按个统计出最高的即可。统计的时候用了地址和指针。

## UVa 1586

统计分子量，做好标记，模拟即可。

## UVa 1587

构成长方体，关键在于找到构成长方体的隐含条件，排序后依次判断即可。

## UVa 1588

## UVa 10340

## UVa 11809

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:namespace:serein:in:%E5%81%9A%E9%A2%98%E8%AE%B0%E5%BD%95&rev=1589558249>

Last update: 2020/05/15 23:57

