2025/10/17 01:57 1/3 2020/05/18--2020/05/24 周报

# 2020/05/18--2020/05/24 周报

### 团队训练

無。

# 团队会议

# 个人训练 - Great\_designer

比赛

无。

学习总结

实在是不容易啊。

#### 本周推荐

只好再搬一篇过去的解析:数论函数和线性筛算法

# 个人训练 - serein

比赛

2020.05.21 Codeforces Round #643 (Div. 2)

过题[]A[]B[]D

#### 2020.05.22 Accoding 期末保温赛

过题□AK

#### 2020.05.24 Codeforces Round #644 (Div. 3)

过题[]A[]B[]C

#### 学习总结

这周做Accoding的时候翻了车,一道很简单的括号匹配居然Debug了一个小时,原因是我不会标记栈顶的位置,后来发现用一个散列表就可以动态的标记栈顶的位置了,做题还是不能太着急、大意[]643div.2的前四道题做了快两个小时[]C题找三角形的匹配用的是前缀和,这个之前没学过所以不会,看答案还是有点懵[]644div.3一个半小时做了五道[]D题的思路很简单,但是我T了两次,实在是不会优化了,粘了一个快速判定质数的板子还是T了,E题是一个dfs[]但是在Debug中。E题做出来了,在比赛结束5分钟后。

#### 本周推荐

就本周我做的题来看,我会推荐643div.2的C题,技巧是前缀和。

## 个人训练 - kongyou

#### 比赛

无(这周考试去了)

#### 学习总结

#### 图论相关

#### 本周推荐

在这里我推荐我从OO课程中学习到的编程技巧:离散化与缓存。

离散化是把无限空间中有限的个体映射到有限的空间中去,以此提高算法的时空效率。可以适用于解决只 关注元素之间的大小关系而不关注元素本身的值的有关问题。具体的介绍可以看这篇博客 离散化

而缓存常常适用于我们经常对部分重复情况进行访问的时候。比如对于图的最短路径,我们可以用缓存来进行计算,这可以在很大程度上减少重复计算量,从而提高效率避免TLE[]

https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2025/10/17 01:57

2025/10/17 01:57 3/3 2020/05/18--2020/05/24 周报

From:

https://wiki.cvbbacm.com/ - CVBB ACM Team

Permanent link

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:namespace:week\_summary\_3&rev=1590335895

Last update: 2020/05/24 23:58

