

# 2020/05/25--2020/05/31 周报

## 团队训练

5.30一次团体赛（记录下周再完善）

[Codeforces Round 638 Div. 2](#)

| 题目 | A | B | C | D | E | F | G | H |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 通过 | √ | √ | √ | √ |   |   |   |   |
| 补题 |   |   |   |   |   |   |   |   |

## 个人训练 - Great\_designer

### 比赛

六月底烤漆结束前基本不会有（除非被拉去团体赛）

5.30参加一次团体赛

### 学习总结

本周完成了[数论分块](#)。感谢原作者队伍提供的题目。

OJ计划更新完了前200题：[GitHub](#) [BUAAOJ计划](#)

### 本周推荐

板子分析系列推完了，推一道中等题好了 [OJ编号147：贪心方法与优先队列](#)

## 个人训练 - serein

### 比赛

**2020.05.24 Codeforces Round #644 (Div. 3)**

| 题目 | A | B | C | D | E | F | G | H |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 通过 | √ | √ | √ |   |   |   |   |   |
| 补题 |   |   |   | √ | √ | √ | √ | √ |

### 学习总结

周一用了一个下午把周日晚上的div3的题都补了。cf的题的特点或者说这类题的特点感觉就是题面比较

长，背景也比较丰富。

刚开始做英语题面的题，速度可能比较慢，有的时候读题是要花一些时间。当过了读题的坎儿后，接下来的过程就是抽象出问题考察的数学问题或者模型，这个过程有时也会比较难，有些题目当你抽象出一个比较好的数学模型时，写起来会简单很多。经过这几周的题目训练，读题应该基本没有问题了。我感觉在过了入门的阶段之后，接下来要做的应该是学习更多知识点，更好的进行题目训练和比赛训练。

## 本周推荐

Codeforces Round #644 (Div. 3)

E

## 个人训练 - kongyou

### 比赛

参加团体赛，完成了A□B题 其中B题采用了暴力的解法，正在用更好的解法进行补题

### 学习总结

#### linux环境下的程序运行

我们可以用这样的方法进行程序运行: 1. 选定文件夹, 假设我们的代码是main.cpp, 那么我们可以用这样的方法去编译程序 `gcc -o main main.cpp -Wall -lm` 在linux环境中我们可以使用ide□也可以使用VIM等来写代码

2. 执行代码 如果我们一切顺利, 我们在文件夹中输入ls指令能够看到有一个main的文件, 这时我们执行./main命令, 就可以以命令行的方式输入输出了

## 本周推荐

一个是gcc的参数介绍<https://www.runoob.com/w3cnote/gcc-parameter-detail.html>

还有一个是linux的命令<https://www.runoob.com/linux/linux-command-manual.html>

熟悉linux环境并采用gcc进行编译, 能够在最大限度上贴近实际评测环境, 从而避免出现由于环境不一致导致的WA

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - **CVBB ACM Team**

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:namespace:week\\_summary\\_4&rev=1590930631](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:namespace:week_summary_4&rev=1590930631) 

Last update: **2020/05/31 21:10**