

线段树

前言

解决的问题

在线维护修改、查询区间最值、求和，可以扩充到二位线段树、三位线段树。

复杂度

一维线段树每次更新和查询的时间复杂度为 $O(\log\{N\})$

概念

二叉树的结构，每一个节点代表一个区间，每个子节点代表父节点区间的一半。初始版本左儿子下标是父亲下标的两倍，右儿子下标为父亲下标的两倍+1。

操作

建树

自上而下，同时更新父节点。

```
const int maxn = 100005;
int a[maxn], t[maxn<<2];           //a为原来区间 t为线段树

void Pushup(int k){                //更新函数，这里是实现最大值，同理可以变成，最小值，区间和等
    t[k] = max(t[k<<1], t[k<<1|1]);
}

//递归方式建树 build(1,1,n);
void build(int k, int l, int r){    //k为当前需要建立的结点 l为当前需要建立区间的左端点 r则为右端点
    if(l == r)                    //左端点等于右端点，即为叶子节点，直接赋值即可
        t[k] = a[l];
    else{
        int m = l + ((r-l)>>1);    //m则为中间点，左儿子的结点区间为[l,m]，右儿子的结点区间为[m+1,r]
        build(k<<1, l, m);         //递归构造左儿子结点
        build(k<<1|1, m+1, r);     //递归构造右儿子结点
        Pushup(k);                //更新父节点
    }
}
```

```
}
```

点更新

自上而下

```
//递归方式更新 updata(p,v,l,n,1);  
void updata(int p,int v,int l,int r,int k){ //p为下标 v为要加上的值 l r为结  
点区间 k为结点下标  
    if(l == r) //左端点等于右端点,即为叶子结点,直接加上v即可  
        a[k] += v,t[k] += v; //原数组和线段树数组都得到更新  
    else{  
        int m = l + ((r-l)>>1); //m则为中间点,左儿子的结点区间为[l,m],右儿子的  
结点区间为[m+1,r]  
        if(p <= m) //如果需要更新的结点在左子树区间  
            updata(p,v,l,m,k<<1);  
        else //如果需要更新的结点在右子树区间  
            updata(p,v,m+1,r,k<<1|1);  
        Pushup(k); //更新父节点的值  
    }  
}
```

区间查询

自上而下,只统计所查询区间的子区间,在某一个递归进程中查询到则该进程结束。

```
//递归方式区间查询 query(L,R,l,n,1);  
int query(int L,int R,int l,int r,int k){ //[L,R]即为要查询的区间 l r为结点  
区间 k为结点下标  
    if(L <= l && r <= R) //如果当前结点的区间真包含于要查询的区间内,则返回结点信  
息且不需要往下递归  
        return t[k];  
    else{  
        Pushdown(k); /**每次都需要更新子树的Lazy标记*/  
        int res = -INF; //返回值变量,根据具体线段树查询的什么而自定义  
        int mid = l + ((r-l)>>1); //m则为中间点,左儿子的结点区间为[l,m],右儿  
子的结点区间为[m+1,r]  
        if(L <= m) //如果左子树和需要查询的区间交集非空  
            res = max(res, query(L,R,l,m,k<<1));  
        if(R > m) //如果右子树和需要查询的区间交集非空,注意这里不是else if 因为查  
询区间可能同时和左右区间都有交集  
            res = max(res, query(L,R,m+1,r,k<<1|1));  
        return res; //返回当前结点得到的信息  
    }  
}
```

区间更新

使用lazy_tag[]更新时只下放到最高一层的更新区间的子区间。查询时再更细致地下放。

```
void Pushdown(int k){ //更新子树的lazy值，这里是RMQ的函数，要实现区间和等则需要修改函数内容
    if(lazy[k]){ //如果有lazy标记
        lazy[k<<1] += lazy[k]; //更新左子树的lazy值
        lazy[k<<1|1] += lazy[k]; //更新右子树的lazy值
        t[k<<1] += lazy[k]; //左子树的最值加上lazy值
        t[k<<1|1] += lazy[k]; //右子树的最值加上lazy值
        lazy[k] = 0; //lazy值归0
    }
}

//递归更新区间 updata(L,R,v,l,n,1);
void updata(int L,int R,int v,int l,int r,int k){ //[[L,R]]即为要更新的区间[[l,r]]
    if(L <= l && r <= R){ //如果当前结点的区间真包含于要更新的区间内
        lazy[k] += v; //懒惰标记
        t[k] += v; //最大值加上v之后，此区间的最大值也肯定是加v
    }
    else{
        Pushdown(k); //重难点，查询lazy标记，更新子树
        int m = l + ((r-l)>>1);
        if(L <= m) //如果左子树和需要更新的区间交集非空
            update(L,R,v,l,m,k<<1);
        if(m < R) //如果右子树和需要更新的区间交集非空
            update(L,R,v,m+1,r,k<<1|1);
        Pushup(k); //更新父节点
    }
}
```

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:no_morning_training:shaco:%E7%9F%A5%E8%AF%86%E7%B2%B9:%E6%95%B0%E6%8D%AE%E7%BB%93%E6%9E%84:%E7%BA%BF%E6%AE%B5%E6%A0%91&rev=1590574268

Last update: 2020/05/27 18:11