

线段树

前言

解决的问题

在线维护修改、查询区间最值、求和，可以扩充到二维线段树、三位线段树。

复杂度

一维线段树每次更新和查询的时间复杂度为 $O(\log N)$

概念

二叉树的结构，每一个节点代表一个区间，每个子节点代表父结点区间的一半。初始版本左儿子下标是父亲下标的两倍，右儿子下标为父亲下标的两倍+1。

操作

建树

自上而下，同时更新父节点。

```

const int maxn = 100005;
int a[maxn], t[maxn<<2];           //a为原来区间[]t为线段树

void Pushup(int k){                  //更新函数，这里是实现最大值，同理可以变成，最小值，区间和等
    t[k] = max(t[k<<1], t[k<<1|1]);
}

//递归方式建树 build(1,1,n);
void build(int k,int l,int r){        //k为当前需要建立的结点[]l为当前需要建立区间的左端点[]r则为右端点
    if(l == r)                      //左端点等于右端点，即为叶子节点，直接赋值即可
        t[k] = a[l];
    else{
        int m = l + ((r-l)>>1);   //m则为中间点，左儿子的结点区间为[l,m]，右儿子的结点区间为[m+1,r]
        build(k<<1,l,m);          //递归构造左儿子结点
        build(k<<1|1,m+1,r);      //递归构造右儿子结点
        Pushup(k);                //更新父节点
    }
}

```

```
}
```

点更新

自上而下

```
//递归方式更新 updata(p,v,l,n,1);
void updata(int p,int v,int l,int r,int k){      //p为下标 v为要加上的值 l r为结
点区间 k为结点下标
    if(l == r)      //左端点等于右端点，即为叶子结点，直接加上v即可
        a[k] += v,t[k] += v;      //原数组和线段树数组都得到更新
    else{
        int m = l + ((r-l)>>1);      //m则为中间点，左儿子的结点区间为[l,m]，右儿子的
结点区间为[m+1,r]
        if(p <= m)      //如果需要更新的结点在左子树区间
            updata(p,v,l,m,k<<1);
        else      //如果需要更新的结点在右子树区间
            updata(p,v,m+1,r,k<<1|1);
        Pushup(k);      //更新父节点的值
    }
}
```

区间查询

自上而下，只统计所查询区间的子区间，在某一个递归进程中查询到则该进程结束。

```
//递归方式区间查询 query(L,R,l,n,1);
int query(int L,int R,int l,int r,int k){      // [L,R] 即为要查询的区间 l r为结点
区间 k为结点下标
    if(L <= l && r <= R)      //如果当前结点的区间真包含于要查询的区间内，则返回结点信
息且不需要往下递归
        return t[k];
    else{
        Pushdown(k);      /** 每次都需要更新子树的Lazy标记 */
        int res = -INF;      //返回值变量，根据具体线段树查询的什么而自定义
        int mid = l + ((r-l)>>1);      //m则为中间点，左儿子的结点区间为[l,m]，右儿
子的结点区间为[m+1,r]
        if(L <= m)      //如果左子树和需要查询的区间交集非空
            res = max(res, query(L,R,l,m,k<<1));
        if(R > m)      //如果右子树和需要查询的区间交集非空，注意这里不是else if 因为查
询区间可能同时和左右区间都有交集
            res = max(res, query(L,R,m+1,r,k<<1|1));
        return res;      //返回当前结点得到的信息
    }
}
```

区间更新

使用lazy_tag[]更新时只下放到最高一层的更新区间的子区间。查询时再更细致地下放。

```

void Pushdown(int k){      //更新子树的lazy值，这里是RMQ的函数，要实现区间和等则需要修改函数内容
    if(lazy[k]){
        lazy[k<<1] += lazy[k];      //更新左子树的lazy值
        lazy[k<<1|1] += lazy[k];    //更新右子树的lazy值
        t[k<<1] += lazy[k];        //左子树的最值加上lazy值
        t[k<<1|1] += lazy[k];     //右子树的最值加上lazy值
        lazy[k] = 0;               //lazy值归0
    }
}

//递归更新区间 update(L,R,v,l,r,k){      // [L,R] 即为要更新的区间[l,r]为结点区间[k]为结点下标
if(L <= l && r <= R){      //如果当前结点的区间真包含于要更新的区间内
    lazy[k] += v;           //懒惰标记
    t[k] += v;              //最大值加上v之后，此区间的最大值也肯定是加v
}
else{
    Pushdown(k);          //重难点，查询lazy标记，更新子树
    int m = l + ((r-l)>>1);
    if(L <= m)            //如果左子树和需要更新的区间交集非空
        update(L,R,v,l,m,k<<1);
    if(m < R)              //如果右子树和需要更新的区间交集非空
        update(L,R,v,m+1,r,k<<1|1);
    Pushup(k);             //更新父节点
}
}

```

例题

From: <https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team
 Permanent link: https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:no_morning_training:shaco
 Last update: 2020/05/27 18:12

