

2020/05/09 北方大学ACM多校训练赛 第四场

比赛信息

日期：2020/05/09 (原日期: 2017/03/26)

链接：<https://www.jisuanke.com/contest/698/challenges>

做题统计：王瑞琦：冯宇扬：常程[B]还是这题很水)

题解

A

solved by, resolved by.

题意：

题解：

B 翻硬币

solved by 常程, resolved by.

题意 $n*m$ 的矩阵中的每个小格中放一枚硬币。每一枚硬币可能朝上或朝下。只能将整行或者整列的硬币都翻面。计算当前的状态是否能够通过一系列操作后使得所有硬币正面朝上。

题解：每一枚硬币，若初始朝上，则其所在行列翻转的次数的奇偶性相同，否则相反。直接随输入根据每一个位置的硬币朝向确定行与列的翻转次数关系，如果存在矛盾则不可行，不存在矛盾则可行。

[code](#)

C

solved by, resolved by.

题意：

题解：

D

solved by, resolved by.

题意：

题解：

E

solved by, resolved by.

题意：

题解：

F 这个游戏很休闲么

solved by, resolved by.

题意 $N \times M$ 的矩阵中只有 * 和 .。player1 只能将两个横向相邻的 * 变成 .。player2 只能将两个纵向相邻的 * 变成 .。两人交替操作，当一方无法操作则这一方输掉。问先手或是后手必胜，或是 player1 或 player2 必胜。

题解：没有找到题解，自己也不是很会_(:3 >)_

replay

总结

比赛难度对于我们来说着实大，因此我们决定尝试特定算法的专门训练。交互并不是很多，我们的合作还需要磨合。

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:no_morning_training:training_record:2020_05_09

Last update: 2020/05/14 18:42

