

理论

理论部分太长惹。。。晚点填

题目

1、模板:

[poj2154 Color](#)

给正 n 边形染 m 种颜色，问有多少种染色方案。

对任意正 n 边形有如下 $2n$ 阶二面体群 $G = \{\rho^0, \dots, \rho^{n-1}, \tau^1, \dots, \tau^n\}$ 然后通过 Burnside 定理 $N(G) = \frac{1}{|G|} \sum_{f \in G} |C(f)|$ 求解

对于旋转产生的置换 ρ^i 产生的贡献 $|C(\rho^i)|$ 奇偶都一样，要通过 \gcd 来找循环节个数 $|C(\rho^i)| = m^{\gcd(n, i)}$

对反射产生的置换要分奇偶讨论 $\begin{cases} |\mathcal{C}(\tau^i)| = n \times m^{\lfloor n/2 \rfloor + \frac{\gcd(n, i)}{2}} & (n \% 2 == 1) \\ |\mathcal{C}(\tau^i)| = n \times m^{\lfloor n/2 \rfloor} + m^{\lceil n/2 \rceil} & (n \% 2 == 0) \end{cases}$ 最后的答案即 $\frac{1}{2n} \sum |\mathcal{C}(f)|$

```
while(cin>>m>>n && n+m){
    ans = 0;
    rep(i, 0, n-1){
        ans += (ll)pow(m, gcd(n, i)); // 旋转
    }
    if(n&1) ans += n*(ll)pow(m, n/2+1); // 反射
    else ans += (ll)pow(m, n/2)*n/2 + (ll)pow(m, n/2+1)*n/2;
    ans /= 2*n;
    cout<<ans<<endl;
}
```

[poj2409 Let it Bead](#)

n 种颜色染正 n 边形，忽略关于旋转带来的重复（即只算旋转的置换）

注意 n 很大 ($1e9$)

由于去掉反射类型的置换那么答案就是

$\text{ans} = \frac{1}{|G|} \sum |\mathcal{C}(\rho^i)| = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n n^{\gcd(n, i)}$ 如果直接用上面的公式显然会 TLE

考虑如何化简上式，因为 $\gcd(n, i) = k$ 的 i 肯定有很多，所以可以枚举 n 的因数，这样复杂的就降到 $O(\sqrt{n})$ $\begin{aligned} \sum_{i=1}^n n^{\gcd(n, i)} &= \sum_{d|n} n^{\sum_{i=1}^d \gcd(d, i)} \\ &= \sum_{d|n} n^{\sum_{i=1}^d \frac{d}{\gcd(d, i)}} \\ &= \sum_{d|n} n^{\sum_{i=1}^d \phi(d)} \end{aligned}$

其中 $\phi(k)$ 表示 k 的欧拉函数

那么我们可以预处理出前 \sqrt{n} 个质数，并用远小于 $O(\sqrt{n})$ 的复杂度求出每个数的欧拉函数 $\phi(k)$

```
for(i=1;i*i<n;i++){
    if(n%i==0) ans =
    (ans+1LL*qpow(n,i-1)*getPhi(n/i)%M+1LL*qpow(n,n/i-1)*getPhi(i)%M)%M;
}
if(i*i==n) ans = (ans+1LL*qpow(n,i-1)*getPhi(i)%M)%M;
```

2 poj2888 Magic Bracelet

m 种颜色染正 n 边形，但有限制条件颜色 u 和 v 不能相邻出现

注意 $m < 10$

对于颜色是否能同时出现的问题，考虑用一个关于颜色的邻接矩阵 G 来表示两个颜色之间的关系：
 $G[u][v] = G[v][u] = 0$; u 和 v 不能同时出现 接着更泛化地表示每个旋转置换 ρ^i 的对非等价着色数的贡献 $\mathcal{C}(\rho^i)$

首先 ρ^i 会产生 $\gcd(n,i)$ 个长度为 $\frac{n}{\gcd(n,i)}$ 循环节，然后枚举每个循环节的颜色就得到了 $\mathcal{C}(\rho^i)$ 例如没有任何限制时每个循环节都可以取 m 种颜色，所以 $\mathcal{C}(\rho^i) = m^{\gcd(n,i)}$

对于有上述限制的，可以这么做，构造出邻接矩阵后，有

$\mathcal{C}(\rho^i) = \sum_i \sum_j G^{\gcd(n,i)-1}[i][j] \times [G[i][j] == 1]$

在离散数学的图论中曾提到 $G^k[i][j]; := i$ 出发，经过 k 条边到达 j 的路径数

在这里就是 $G^k[i][j]; := i$ 第 $k+1$ 个循环节的颜色是 i 第 $k+1$ 个循环节的颜色是 j 的染色数

因为最后一个循环节会和第一个循环节的下一个元素再次相邻，所以只对 $G[i][j] == 1$ 的 $G^{\gcd(n,i)-1}[i][j]$ 算贡献

然后我们会发现这实际上就是 $\mathcal{C}(\rho^i) = \sum_i \sum_j G^{\gcd(n,i)-1}[i][j] \times [G[i][j] == 1] = \sum_i G^{\gcd(n,i)}[i][i]$

即第一个循环节颜色是 i 经过 $\gcd(n,i)+1$ 条合法路径又回到自身的数量

所以只要用矩阵快速幂优化一下就可以了

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:wangzai_milk:wzx27:combinatorial_mathematics:polya

Last update: 2020/05/25 10:33