

理论

理论部分太长惹。。晚点填

题目

1、模板:

[poj2154 Color](#)

给正 n 边形染 m 种颜色，问有多少种染色方案。

对任意正 n 边形有如下 $2n$ 阶二面体群 $G = \{\rho^0, \dots, \rho^{n-1}, \tau^1, \dots, \tau^n\}$ 然后通过 Burnside定理 : $N(G, \mathcal{C}) = \frac{1}{|G|} \sum_{f \in G} |\mathcal{C}(f)|$ 求解

对于旋转产生的置换 ρ^i 产生的贡献 $|\mathcal{C}(\rho^i)|$ 奇偶都一样，要通过 $\gcd$ 来找循环节个数: $|\mathcal{C}(\rho^i)| = m^{\gcd(n, i)}$

对反射产生的置换要分奇偶讨论
$$\begin{cases} \sum |\mathcal{C}(\tau^i)| = n \times m^{\frac{n}{2}+1} & (n \% 2 == 1) \\ \sum |\mathcal{C}(\tau^i)| = \frac{n}{2} \times m^{\frac{n}{2}} + \frac{n}{2} \times m^{\frac{n}{2}+1} & (n \% 2 == 0) \end{cases}$$
 最后的答案即 $\frac{1}{2n} \sum |\mathcal{C}(f)|$

```
while(cin>>m>>n && n+m){
    ans = 0;
    rep(i,0,n-1){
        ans += (ll)pow(m,gcd(n,i)); // 旋转
    }
    if(n&1) ans += n*(ll)pow(m,n/2+1); // 反射
    else ans += (ll)pow(m,n/2)*n/2 + (ll)pow(m,n/2+1)*n/2;
    ans /= 2*n;
    cout<<ans<<endl;
}
```

[poj2409 Let it Bead](#)

n 种颜色染正 n 边形，忽略关于旋转带来的重复（即只算旋转的置换）

注意 n 很大 ($1e9$)

由于去掉反射类型的置换那么答案就是

$$ans = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n |\mathcal{C}(\rho^i)| = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n m^{\gcd(n, i)}$$
 如果直接用上面的公式显然会 t

考虑如何化简上式，因为 $\gcd(n, i) = k$ 的 i 肯定有很多，所以可以枚举 n 的因数，这样复杂的就降到了 $O(\sqrt{n})$

$$\begin{aligned} \sum_{i=1}^n m^{\gcd(n, i)} &= \sum_{d|n} m^d \sum_{i=1}^n [\gcd(n, i) = d] \\ &= \sum_{d|n} m^d \sum_{i=1}^{\frac{n}{d}} [\gcd(\frac{n}{d}, i) = 1] \\ &= \sum_{d|n} m^d \phi(\frac{n}{d}) \end{aligned}$$

其中 $\phi(k)$ 表示 k 的欧拉函数

那么我们可以预处理出前 $\sqrt{n}$ 个质数，并用远小于 $O(\sqrt{n})$ 的复杂度求出每个数的欧拉函数 $\phi(k)$

```
for(i=1;i*i<n;i++){
    if(n%i==0) ans =
    (ans+1LL*qpow(n,i-1)*getPhi(n/i)%M+1LL*qpow(n,n/i-1)*getPhi(i)%M)%M;
}
if(i*i==n) ans = (ans+1LL*qpow(n,i-1)*getPhi(i)%M)%M;
```

2 [poj2888 Magic Bracelet](#)

m 种颜色染正 n 边形，但有限制条件颜色 u 和 v 不能同时出现

注意 m 很小

对于颜色是否能同时出现的问题，考虑用一个关于颜色的邻接矩阵 G 来表示两个颜色之间的关系：
 $G[u][v]=G[v][u]=0$; $\iff$ u 和 v 不能同时出现

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2020-2021:teams:wangzai_milk:wzx27:combinatorial_mathematics&rev=1589878269

Last update: 2020/05/19 16:51