

# 暑期训练第一场加训

[比赛链接](#)

## 赛时记录

传统开局 my开A fks开B liz开C

0-1h 美好的一天从卡题开始，开场my开了A发现卡住了，就卡着。卡着。。。然后fks开了B 懒懒的觉得B竟然可做，觉得 $n^2/2$ 这种复杂度配上小常数，再配上大时限可以过，和liz讨论了一波 liz 开了C 看到仙人掌就想跳，但最终还是读完了。和fks分享了一下题意。懒批fks竟然觉得这可能是高妙矩阵树。。。于是就跳了。

1h-2h 1h后fks去和my一起坐牢，开A构造完全不会。两个人想了好久，后来my会了。在1h13min过了A 这个时候liz开了F 于是和fks交流了一下。命运的转折在这里出现了 fks口胡了一个莫队做法，然后liz也说了一下判众数的做法。然后就由my写了一下树上莫队 fks和liz去开EHII

2h-4h my写完树上莫队（非常波折，其中发现我们数众数的做法有很多bug 而然还是wa） 其实这个时候我们F做法出了大问题 fks感觉H是李超树+操作撤回的板子。但不想写，又感觉用单调队列维护均摊复杂度会有问题，就打算再想想 F题 liz和my改变了思路，想着用主席树上二分做。在3h15min liz过了F 这个时间里fks和my交流了IJ E这几题，大部分队都过了E 但我们还是觉得贪心策略正确性有问题。或者是没法找到一个能说服自己的实现方式。于是我们E又坐牢了。这段时间里面我们在E和I中间反复横跳。其中fks先写了H的李超树，万幸的是比较板，比较好写。

4h-5h my会了I fks肉眼调错 my开始写I 在4h11min fks过了H 这段时间里liz一直在想E 在4h58min 在共同的注视下 my过了I 避免了垫底的惨剧

## 总结

构造题要多练。 贪心要多练。 思维要强化。

新东西要学的快些。。感觉很多都不会，出的略微偏一点就坐牢了

## Dirt

B(-1): 尝试用网络流搞一搞，但写的太匆忙了，结果是WA

C(-2) 不会正解，用了sort的做法，尝试了好几次。

F(-6) 圆方树中少考虑了一个方点连接三个圆点也是非法的情况 WA五发 CE一发（失智了）。

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire\\_and\\_blood:extra2022-codeforces-1&rev=1661766024](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire_and_blood:extra2022-codeforces-1&rev=1661766024)

Last update: **2022/08/29 17:40**

