

# 暑期训练第二场加训

[比赛链接](#)

## 赛时记录

0-2h 传统开局my开A fks开B liz开C 开场fks被B有点卡住了（复杂度不太会分析，觉得是调和级数）my在30min把A给过了 liz看完C以后和my分享了扫描线的写法，觉得太烦了，先跳了去看D 打算后面有时间再来写 flag 后面liz把D给过了。开始去跟榜看K 写了一发之后一直wa fks开了D 开始推式子算贡献，推了一个看起来要mtt的式子（他失智了）于是fks和liz一起开始debug my看了J发现是最小割树，但fks只是看过一遍板子和题解，没有自己写过，决定扔到后面去写。

2h-4h 在2h30min时我们过了K fks把F式子扔给liz liz用了神奇的方法在3h的时候把F给过了（中间出现了逆元处理的bug 中间my在fks和liz调试的时候不声不响的把E给切了 fks一直在看G 进入了想不出做法的怪圈，但又觉得非常可做）无果，最终跳去看J 过了一会 fks理清思路之后开始敲，中间my和liz会了H 于是我们交换着敲（我实现有问题的时候他们敲）。后面fks趁my在写H的时候，和liz去想了I 于是我们HIJ三线程 my在3h50min时过了H

4h-5h fks在4h10min敲完了J 开始肉眼debug 说真的肉眼找真的效率也挺高的，看出来了好几个sb 错） liz开始敲I（这个时候我们还打算去开C）在4h30min左右fks过了J 最终我们因为corner case的关系，三个人一起找也没能把I给找出错来。

## 总结

计算几何一定要注意corner case 开题的时候对题目难度判断比较难，但也要训练（多做题）

这段时间思维题做的太少了。

不过比较好的一点就是，机时我们没有太多浪费，以及这一场没怎么卡题

## Dirt

K(-5): 忘记清空数组了，实现的时候粗心了

I(-11): 没有考虑线段，把线段当直线来做了

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire\\_and\\_blood:extra2022-codeforces-2](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire_and_blood:extra2022-codeforces-2)

Last update: 2022/08/29 19:08

