

暑期训练第三场加训

[比赛链接](#)

赛时记录

传统开局my看A fks看B ljz看C 不久后my跟榜开I 35min时WA一发后AC 同时fks将B移交给ljz 在AC掉I题后ljz开B 但是由于贪心策略错误一直WA 最终移交给my并AC fks看D ljz看J my看F 然后my开F 由于贪心策略不对疯狂WA 逐渐发现F为可撤销贪心 然后AC 中间在my肉眼debug期间 fks交了一发D并WA ljz开始敲 最终F过了后ljz交了几发J并不断WA

总结

队内对于贪心并不熟练，在本次比赛中并没有迅速看出F是可撤销贪心从而贡献多发罚时。同时面对其他难题时束手无策，说明本队的技能有待提升。

Dirt

B(-4) 最初贪心策略出现错误，改正后实现上出现细节错误 WA四发。

F(-9) 最初贪心策略出现错误，后来改为可撤销贪心后出现访问空堆的情况 WA八发 RE一发。

I(-1) 左移操作中1忘记开long long WA一发。

J(-8) 原本思路就完全错误，但首次提交之后竟然通过了22个测试点，以为只有细节出问题了，但最后发现前20个测试点都 5，悲。

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire_and_blood:extra2022-codeforces-3&rev=1661767330

Last update: 2022/08/29 18:02