"蔚来杯"2022牛客暑期多校训练营8

比赛链接

赛时记录

传统开局□my开A□fks开B□ljz开C□

0-2h□看了这场出题人，显然知道ABC不是很可做，于是纠缠了一会之后就去看其他的了□fks在22min把签到题F过了□ljz开始想D□开其他的题□my仍然在看A□fks开了G和I□觉得要好n棵splay□又想了维护前缀lcm也用一棵splay□当然当时想了好久的细节□□ljz和fks说了I的题意。一开始想偏了，想到了lct维护时间生成树，但又觉得有很多信息维护不了。后来把几个错误思想都否决掉了，开始往正解：线段树分治上想。想了一会□fks觉得比较有前途，于是让ljz先开始写D□后面再写。。。

2h-4h□这个时间□my还是在看A□一直罚坐□fks和my说了G的思路，并表示(如果其他题没有前途，你必须要写G□□我们在2h40min的时候过了D.fks开始写I□于3h40min贡献第一发罚时（这个时候my早已开G□fks肉眼debug□□fks手调了好久。。发现了bug□但还是过不去□fks肉眼看了好久的代码，觉得不可能有错，于是先和my讨论了hash的方式。看起来靠谱的hash还是没过，又改了双模hash□最终在4h20min过了I

4h-5h□fks过了I后去看J□ljz则在想A□感觉J挺有想法但没有时间实现了。这个时候全村的希望寄托于my身上。他tle了。。。。改了好几发还是没能过，赛时不知道是中间步骤写错了，他把splay的bug修复了，但还是错了。

总结

这场有比较特殊的意义：我们队暑假集训的状态从这场开始急剧下滑。后面打的几场都处于学校垫底，而且做出的题也很少。值得思考出了什么问题。

splay等比较繁琐的数据结构写的少了

Dirt

F:没开unordered_map而tle□

D:罚时3发（原因未知）

I□不够细心，再加上哈希方式不对。(

From:
https://wiki.cvbbacm.com/ - **CVBB ACM Team**

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire_and_blood:multi2022-nowcoder-8

Last update: **2022/08/29 18:57**