区域赛要点

赛前准备

正式赛前一天的热身赛无特殊情况务必全员参加，要熟悉赛场环境，包括：键盘手感、评测速度、系统和软件的稳定性、打印速度、厕所位置等。

如果需要，可以用热身赛题目进行热身，但是不要过于纠结于热身赛题目，如果热身时没通过，热身赛后没必要进行进一步思考。

赛后可以对周围的饭店进行踩点，提前规划好正式赛当天的早餐。

正式赛前一天记得早睡，如果有ddl留到赛后再说，睡前可以娱乐娱乐放松一下。

赛时策略

本策略根据本队情况进行制订，尽量发挥团队最大能力。

开局签到阶段

三人正常读题，如果出现签到题由my进行跟榜签到fks和ljz继续迅速读题（不必进行思考）。三人读题需要将题目大意用中文简略写在草稿纸上。

由于开局签到极其影响队伍士气，签到时在快的同时尽量保证稳妥，尽量找队友验证结论，如果出现诡异的情况立刻让队友停止读题过来帮忙，确保开局罚时不能落下太多。

需要注意：在草稿纸上写题目大意时，需要注明数据范围，如果有特殊限制也需注明。

中期

此时题目应当基本全部阅读完毕，如果有开局出现阅读困难的题目，此时可以由my帮忙进行读题收尾。

三人跟榜寻找自己擅长题目分别进行攻克，部分题目可由两人共同进行思考。尽量避免三人同时思考同一道题的情况，防止开题进度阻塞。

有思路后尽量找队友验证后再开始实现，防止因为错误思路浪费大量时间。

封榜阶段

此时要保证团队在思考的题目只剩一道，如果剩余多道，需要选择其中一道进行攻克。可以通过榜单、当前思路、经验等进行选择。

封榜时期三人同时对一道题进行攻克，如果情况特殊，也可以选择两道进行思考，思考后选择更有希望的一题进行实现。

需要注意，封榜阶段通常队员已经疲惫，切勿因为疲惫导致选择错乱或者铤而走险，依然要选择尽量稳妥的方式进行攻克。同时封榜阶段要比前两阶段更加让自己沉着冷静，不要因为倒计时导致思考混乱，确保

即使是离比赛结束还有五分钟也能冷静地从代码中找出bug

赛后

该吃吃该喝喝该玩玩该睡睡。该看番的看番，该看比赛的看比赛，想出去玩了找找景点出去玩，想找同学了出来一块儿吃个饭，最好再能找个饭店队伍一起大吃一顿。

比赛什么的稍微复盘复盘差不多得了，打好了再接再厉，打烂了下次一定，讲题会是不可能听的，被恶心到了骂出题人肯定没错，颁奖仪式领完奖拍完照跑路就行了。反正比都比完了计较那么多也没用，干啥蠢事儿稍微记一下就行了。

有ddl差不多写一写糊弄糊弄交上去完事儿，我们比赛都这么努力了，歇会儿怎么了，天王老子来了都得歇着。

From:
https://wiki.cvbbacm.com/ - **CVBB ACM Team**

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:fire_and_blood:regional_contest_attention

Last update: **2024/08/16 02:42**