

th{width:40px;text-align:center;} td{width:40px;text-align:center;}

加练第一场

| | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|----|---|---|---|---|---|------|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | Dirt |
| + | | | | +2 | + | | | | | 3/5 |

心路历程

0~1h 一开始hhl把前几题都看了，然后看到榜上A题a了不少，就先看A题，一开始没什么思路，差不多1h后，chm提了个推论，就做了。

1~2h 看F题很可做，想用线段树，但是数据范围感觉有点大，jsq提了一个单次找数列的方法，但是在树上做有点暴力，hhl提了用树上差分加主席树的做法，复杂度可过，动态开点就能搞，就把F过了

2~3h chm提了个E题贪心的方案，发现应该最优策略不会改动很多次，就开始写了，写挂了两次之后过了
后面就开始坐牢了

提交fail的原因

E题贪心的时候要开4个pq，两种情况写的时候符号忘了取反了，pq弹出完以为没用了，没有再push到另一个里面

缺乏技能点

I:支配树

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team



Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:idea:2022supplementary1&rev=1659267126>

Last update: 2022/07/31 19:32