

I**B**

在经历了一堆错误的思考后，我发现只需要维护度为1的点或者子树就行了，这些树有两种状态，一种是根节点没有匹配，另一种是根节点已经被匹配，维护数量就可以了。

WA是因为思路不对。

H**F**

只需要算出打一个怪你至少需要打几次就可以了。很简单，但是我很愚蠢。


WA是因为longlong和整除的情况。

C

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:loaf_on_contest:front_page:st3&rev=1661920131 Last update: **2022/08/31 12:28**