

## I

由于long long的问题T了两次。

呜呜~

## B

在经历了一堆错误的思考后，我发现只需要维护度为1的点或者子树就行了，这些树有两种状态，一种是根节点没有匹配，另一种是根节点已经被匹配，维护数量就可以了。

WA是因为思路不对。

## H

## F

只需要算出打一个怪你至少需要打几次就可以了。很简单，但是我很愚蠢。

WA是因为longlong和整除的情况。

## C

做过一个有点类似的题，虽然事后怎么找都找不到QAQ一开始根本没看题，等到有队伍过了才发现QAQ应该早点看到QAQ~

首先使用dp（或者说就是一个简单的标记数组）记录点1,1和n,m能到达的所有点。

由于每次往右或者往下所以  $i+j$  总是增加1，因此把所有点按  $i+j$  分类。只有一个点的类是不能删掉的。

对于多个点的类，不同类的第一个和最后一个点一定是联通的（这个不知道怎么证，但多举几个例子就会发现）

然后根据这个性质枚举  $i+j$  对于每个  $i+j$  枚举其后面的对角线，在从两端往中间枚举  $i$  找到合适的点。

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:loaf\\_on\\_contest:front\\_page:st3&rev=1661957268](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2022-2023:teams:loaf_on_contest:front_page:st3&rev=1661957268)



Last update: 2022/08/31 22:47