

2023 牛客暑期多校训练营 10

各题总结

7min | K - 1

aytony写的签到题，由于特判没考虑到位而WA了一发

41min | M

从难度上说应该是和K一样的签到题，不过写起来稍微麻烦一点，故aytony写了41min才过

129min | F

一眼状压dp，aytony率先想出状态构建的方式，在max的补充下完善思路，然后max来写，aytony去改L题，最后max一发过（期间出现了一个奇怪的bug，还耗了十几分钟）

195min | L (-11)

一开始white想直接排序解决问题，不过事后看应该是有问题的，然后aytony使用拓扑排序的方法（复杂度 n^2 但是在最后赋值时有一个致命的bug导致一直WA，max做完F后看L代码无意中发现，指出后aytony就把这题给过了）

226min | D

由于n不是很大，只有 $1e100$ （从字符串的角度确实不大），故max想到了枚举从字符串的角度进行切割的思路，列出等式后试着用python写了下，然后就过了（这里涉及到了几十位的整数的多次运算，其复杂度难以估计，当时的备用方案是把 $1e100$ 内的所有情况全部算出后打表（基于解的个数不是很多的想法））

D - 6

博弈论，题解用sg函数，white试着用朴素方法进行推导但WA了（事后看正确率97.5%，但解法多半稍有缺陷，max后期也试着一起推，但也没推出来，max赛时坚信多个层之间是有关联的，想岔了）

J - 9

好像和图灵机、图论之类的概念相关（详情还得让aytony来讲，aytony看了一眼就认为此题可做，遂让他后期写此题，可以最后先是被奇怪的漏洞整了一段时间，最后还WA了）

总结

- 1□L题的解决耗费太多时间精力，对解法的正确性没有考虑到位
- 2□D题大家都没想出来，感觉对博弈论一类的问题思考得不够系统
- 3□F题出结果的速度较慢

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - **CVBB ACM Team**

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:awm:23-nowcoder-12>



Last update: **2023/08/20 16:17**