

2021“MINIEYE杯”中国大学生算法设计超级联赛3

各题总结

12:24 [24min] | K

签到题aytony先看到就写了，没有意外

13:24 [84min] | D

考察直线的交点个数的题目max和aytony讨论一下后发现极为简单，贪心一下就出来了（为了确保精度用二元组表示斜率），中间也没WA

15:33 [213min] | I-22

题目思路很简单，就是dp + 剪枝 white一看题就有了思路，但是问题在于每个格子的存储量不好确定（题解给的是大概几千），给的时间限制也比较逆天，然后导致在空间没开够导致WA TLE和MLE之间疯狂徘徊（罚时+++），最后写此题的white一波优化总算奇迹般地过了（似乎像一些队伍那样硬舍掉一些状态会好点？）

15:07 [187min] | G-4

当时aytony一看到这题就决定用线段树做，结果一直TLE后来发现用前缀和就能解决，于是过了。赛后max发现这道题确实简单，用线段树明显想复杂了，但是赛时max没有和aytony一起深入思考这道题，这再次说明很多时候一道题应该至少两个人看

G-1

赛时aytony尝试，试图用栈乱搞过掉WA掉之后手推了几组反例之后因为没有更好的思路直接放掉。赛时是想到了 $O(1)$ 判断哈希的思路的，但是因为没想到可以直接从头一直判而更换了思路。

C-2

赛时三个人想破头都没有思路，结果赛后才知道是转化为多项式乘积的问题然后FFT只能说经验+1

K-2

开始时aytony开题，之后因为先分析想到了朴素解法太体力劳动而不好debug而转换给maxliangmaxliang又加以修改并进行提交，但最终还是没调出来。果然还是不如dp码量小qwq

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - **CVBB ACM Team**

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:awm:23-nowcoder-3&rev=1690901990> 

Last update: **2023/08/01 22:59**