

Meow

A

toby:

一个构造题..... 按照要求依次构造 3:0 3:1 3:2 2:3 1:3 0:3 的情况即可。

虽然简单，但是构造起来情况有点多，略微繁琐。

E

toby:

构造题，构造一个城堡的移动方案。

```
const char* pos[] = {  
    "a1", "a2", "a3", "a4", "a5", "a6", "a7", "a8",  
    "b8", "b7", "b6", "b5", "b4", "b3", "b2", "b1",  
    "c1", "c2", "c3", "c4", "c5", "c6", "c7", "c8",  
    "d8", "d7", "d6", "d5", "d4", "d3", "d2", "d1",  
    "e1", "e2", "e3", "e4", "e5", "e6", "e7", "e8",  
    "f8", "f7", "f6", "f5", "f4", "f3", "f2", "f1",  
    "g1", "g2", "g3", "g4", "g5", "g6", "g8", "g7",  
    "h7", "h6", "h5", "h4", "h3", "h2", "h1", "h8"  
};
```

K

yuki & red:

想了一堆假的做法

toby:

维护区间的 free 和 busy 就可以了。然后 merge 也很容易。可惜没时间了，赛后写的。

维护内容是: 最后一段 busy 前的 free 时间，和最后一段 busy 持续到哪个时间。修改只会影响 log 个区间。

merge 方法是: 把前一段的 busy - r 用来填后一段的 free[] 如果没填完则大区间 busy 是后区间的 busy[] free 是累加。否则就把 busy 往后挪。

M

toby:

依然是构造题。构造一个 3D 的图，使得和给定有向图连通性一致。

只需要构造一个每层可以放9个数的，而且隔开的，而且和下一层的每个数都可以连在一起的，就可以了。

但是写起来尤其繁琐啊喂！

Dirty: 有时候可以跨一步从一个地方到另一个地方，所以每层数与数之间的隔板多加一层就可以了。

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:cute_red_meow:codeforces2&rev=1691304426 

Last update: **2023/08/06 14:47**