Meow

A

toby:

一个构造题...... 按照要求依次构造 3:0 3:1 3:2 2:3 1:3 0:3 的情况即可。

虽然简单,但是构造起来情况有点多,略微繁琐。

Ε

toby:

构造题,构造一个城堡的移动方案。

const char* pos[] = {

"a1", "a2", "a3", "a4", "a5", "a6", "a7", "a8", "b8", "b7", "b6", "b5", "b4", "b3", "b2", "b1", "c1", "c2", "c3", "c4", "c5", "c6", "c7", "c8", "d8", "d7", "d6", "d5", "d4", "d3", "d2", "d1", "e1", "e2", "e3", "e4", "e5", "e6", "e7", "e8", "f8", "f7", "f6", "f5", "f4", "f3", "f2", "f1", "g1", "g2", "g3", "g4", "g5", "g6", "g8", "g7", "h7", "h6", "h5", "h4", "h3", "h2", "h1", "h8"

};

F

Red:

数论水题。

G

Red:

签到,暴力。

А

Last update: 2023-2024:teams:cute_red_meow:codeforces2 https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:cute_red_meow:codeforces2&rev=1691488919 18:01

Κ

yuki & red:

想了一堆假的做法

toby:

维护区间的 free 和 busy 就可以了。然后 merge 也很容易。可惜没时间了,赛后写的。

维护内容是:最后一段 busy 前的 free 时间,和最后一段 busy 持续到哪个时间。修改只会影响 log 个区间。

merge 方法是: 把前一段的 busy - r 用来填后一段的 free[]如果没填完则大区间 busy 是后区间的 busy[]free 是累加。否则就把 busy 往后挪。

Μ

toby:

依然是构造题。构造一个 3D 的图,使得和给定有向图连通性一致。

只需要构造一个每层可以放9个数的,而且隔开的,而且和下一层的每个数都可以连在一起的,就可以了。

但是写起来尤其繁琐啊喂!

Dirty: 有时候可以跨一步从一个地方到另一个地方,所以每层数与数之间的隔板多加一层就可以了。

