

Meow

## B

yuki

网络流最小割 + 线段树优化建图

读完题就感觉到浓浓的最小割味，糊了一个线段树优化建图居然AC了。（正常来讲应该在树上倍增建图）

Dirty居然没有Dirty V！

## D

toby:

其实很简单，赛中榜歪了。只需要先将每个人的喜好排序，然后从  $k \% n$  开始倒着轮流选自己最喜欢的菜就可以了。

Dirty: 最开始没有读懂题所以没有发现是简单题。3个小时才 AC

## G

yuki

不断地找尽可能短的进行，因为如果一个长的是对称的它一定可以被拆成三个短的。

Dirty Hash没有爆int了（我是笨蛋），最后五分钟才AC的题实在是太慌了（所以-5了，提交了一些例如修改了hash的key之类的无效代码）

## H

toby:

也是简单题。同样是榜歪了。前缀和即可。

A 表示取反 B 表示 +1  $AB$  就是  $B^{-1}A$   $AA$  就是没有操作。故总可以将一串 AB 转化为  $B^nA$  所以可以前缀和。

PS: 我是 \*\*，用了 struct 来写这个前缀和，重载 operator 的时候想了很久，其实用一个 int 就可以了。

Dirty: 好在没有 dirty

## I

toby:

简单题。构造五子棋的平局棋面。这个随便构造就可以了。我构造大概长这样：

```
4 6
XX00XX
00XX00
XX00XX
00XX00
5 4
XOXO
XOXO
OXOX
OXOX
XOXO
7 7
XX00XXO
00XX00X
XX00XXO
00XX00X
XX00XXO
00XX00X
OXOX0XX
```

Dirty: 无

## K

yuki□

每个箱子只能推一次的推箱子，用  $f[i][0, 1, 2, 3]$  分别表示位置  $i$  的四种状态：

- 没有箱子
- 有一个不能动的，从  $i - 1$  推过来的箱子
- 有一个能动，还未被推过的箱子
- 多了一个箱子需要被推到  $i + 1$  去


然后递推即可。

Dirty□写着写着就把 123 三种状态写混了（昏迷.jpg□

# 赛中没过的题 QAQ

## A

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:cute\\_red\\_meow:nowcoder2&rev=1690083021](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:cute_red_meow:nowcoder2&rev=1690083021) 

Last update: **2023/07/23 11:30**