

Meow

## B

yuki☐

网络流最小割 + 线段树优化建图

读完题就感觉到浓浓的最小割味，糊了一个线段树优化建图居然AC了。（正常来讲应该在树上倍增建图）

Dirty☐居然没有Dirty V！

## D

toby:

其实很简单，赛中榜歪了。只需要先将每个人的喜好排序，然后从  $k \% n$  开始倒着轮流选自己最喜欢的菜就可以了。

Dirty: 最开始没有读懂题所以没有发现是简单题。3个小时才 AC

## E

Red:

签到，开局看榜看到之后光速糊过了。

Dirty: 无

## F

Red:

博弈，发现是二分图，猜了一下就过了。

Dirty☐第一次想错了，第二次把 `||` 和 `&&` 写反了

## G

yuki☐

不断地找尽可能短的进行，因为如果一个长的是对称的它一定可以被拆成三个短的。

Dirty☐Hash没有爆int了（我是笨蛋），最后五分钟才AC的题实在是太慌了（所以-5了，提交了一些例如修改了hash的key之类的无效代码）

## H

toby:

也是简单题。同样是榜歪了。前缀和即可。

A 表示取反 B 表示 +1  $AB$  就是  $B^{-1}A$   $AA$  就是没有操作。故总可以将一串 AB 转化为  $B^nA$  所以可以前缀和。

PS: 我是 \*\*，用了 struct 来写这个前缀和，重载 operator 的时候想了很久，其实用一个 int 就可以了。

Dirty: 好在没有 dirty

## I

toby:

简单题。构造五子棋的平局棋面。这个随便构造就可以了。我构造大概长这样：

```
4 6
XX00XX
00XX00
XX00XX
00XX00
5 4
XOXO
XOXO
OXOX
OXOX
XOXO
7 7
XX00XXO
00XX00X
XX00XXO
00XX00X
XX00XXO
00XX00X
OXOX0XX
```

Dirty: 无

## K

yuki

每个箱子只能推一次的推箱子，用  $f[i][0, 1, 2, 3]$  分别表示位置  $i$  的四种状态：

- 没有箱子
- 有一个不能动的，从  $i - 1$  推过来的箱子
- 有一个能动，还未被推过的箱子
- 多了一个箱子需要被推到  $i + 1$  去

然后递推即可。

Dirty 写着写着就把 123 三种状态写混了 (昏迷.jpg)

## 赛中没过的题 QAQ

### A

toby:

发现的结论:  $\text{crc}(x) \oplus \text{crc}(y) = \text{crc}(x \oplus y)$

因此我的想法是欲求的结果  $x$  满足:  $\text{crc}(\text{header}) \oplus \text{crc}^{-1}(\text{footer}) \oplus \text{crc}(x) = x$  于是求解  $\text{crc}(x) \oplus x$  这个函数的逆即可。线下解出基后直接在线异或就可以了。

然而经过 red 的指点发现不对，不是  $\text{crc}(x)$  应该是有  $32+n_2$  位不是  $32$  位，遂寄 red 说可以写一个在线解异或方程的，是正解，可惜没有时间了，又不太会，遂摆。

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:  
[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:cute\\_red\\_meow:nowcoder2&rev=1690130698](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:cute_red_meow:nowcoder2&rev=1690130698)

Last update: **2023/07/24 00:44**