

2023 牛客暑期多校训练营 1

Replay (by czx)

开场 czx 随机看了道 H 感觉可做但是非签到，把题意扔给 hy 一起想了一会儿，看榜发现 D 过的人很多，于是一起想 D。zfx 开场后倒序看 M。czx 和 hy 看了半天一直没想到 D 的结论，然后 hy 开了 J 终于不是垫底了 qaq

D 过的人越来越多。czx 在手推小数据找规律。hy 尝试写了个暴力想看看规律。zfx 说 M 做出来了，遂上机，中途 hy 发现结论，上机敲了一发过了 D。然后 czx 和 hy 一起想。然后 zfx 过了 M。hy 和 czx 确认做法之后过了 K。

hy 上机的时候 zfx 在做 H。得到初步做法之后三个人一起想 H。最后 zfx 上机。czx 和 hy 开了 A。H 第一发没过，写了个对拍找到了 hack 数据，然后 zfx 在调。hy 上机试了一发 A 没过。zfx 调出来之后上机过了 H。

中途 czx 和 hy 讨论了一会儿 J 有了基本做法，但时间不够出 AJ 两题，遂决定做 A。最后一直调 A 没调出来。

这场开局主要是最简单的签到 D 拖了太久才过，有点搞心态，中途想到过很多次正确的结论，但是不敢上机写 qaq。要负一定的责任。其它题总体上过得比较顺利。A 和 L 最后一题都没过有点可惜。

Dirt

主要的 dirt 是 D 题和 A 题，在这两题上面亏的最多。首先是 D 题，在比赛 85min 才通过，作为当时的签到题却是博弈论题目，我一直想的是通过寻找情况构造 sg 函数，可是怎么也找不到，发现这个情况实在是太多了。但是我们在看到 ranking 只有我们一个队伍没有做出来的时候，我仍然想的是没有构造出 sg 函数。知道后来手动算了十几个值过后才敢直接猜想结论，体现出 acm 的比赛经验并不够。

然后是 A 题。A 题我们队伍也想了一种方法，具体来说应该是差不多正确的，可是较整洁比较麻烦，在 $n=16$ 的时候操作数量始终刚好比 120 多一点点，然后就寄了。虽然预感整洁应该很简单，而且当时我们的操作当中应该是有重复的，只是迫于正确性很难再修改，时间也不多了。

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:follow_you:23-nowcoder-1&rev=1689824667

Last update: 2023/07/20 11:44