

A**B**

瞎搞题

AC代码

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=1e6+5;
ll x[maxn],y[maxn];
int n;
ll getS(int a[]){
    return abs(x[a[0]]*y[a[1]]-x[a[0]]*y[a[2]]+x[a[1]]*y[a[2]]-
x[a[1]]*y[a[0]]+x[a[2]]*y[a[0]]-x[a[2]]*y[a[1]]);
}
int main(){
    scanf("%d",&n);
    for(int i=0;i<n;i++){
        scanf("%lld%lld",&x[i],&y[i]);
    }
    bool f[3]={0,0,0};
    int a[3]={0,n/2,n-1},l=0,r=2,m=1;
    ll S=getS(a);
    int tmp;
    int b[3]={0,1,2};
    while(!f[0]||!f[1]||!f[2]){
        tmp=a[m];
        int to=tmp;
        bool flag=0;
        a[m]=(tmp+1)%n;
        ll tmpS=getS(a);
        if(S<tmpS){
            S=tmpS;
            to=a[m];
            flag=1;
        }
        a[m]=(tmp-1+n)%n;
        tmpS=getS(a);
        if(S<tmpS){
            S=tmpS;
            to=a[m];
            flag=1;
        }
        if(!flag){
            f[m]=1;
        }else{
            f[0]=f[1]=f[2]=0;
        }
    }
}
```

```
    }
    a[m]=to;
    b[m]=tmp;
    l=(l+1)%3;
    r=(r+1)%3;
    m=(m+1)%3;
}
cout<<a[0]+1<<" "<<a[1]+1<<" "<<a[2]+1<<endl;
return 0;
}
```

C

线段树

AC代码

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=1e6+50;
ll n,m,k;
ll lazy[maxn];
ll minn[maxn];
struct operation{
    ll t,x;
    int g;
    operation(ll a,ll b,int c){
        t=a;
        x=b;
        g=c;
    }
};
vector<operation>op[maxn];
void pushdown(int rt){
    if(lazy[rt]){
        lazy[rt<<1]+=lazy[rt];
        lazy[rt<<1|1]+=lazy[rt];
        minn[rt<<1]+=lazy[rt];
        minn[rt<<1|1]+=lazy[rt];
        lazy[rt]=0;
    }
}
void pushup(int rt){
    minn[rt]=min(minn[rt<<1],minn[rt<<1|1]);
}
void update(int l,int r,int L,int R,ll v,int rt){
    if(r<=R&&l>=L){
        minn[rt]+=v;
    }
}
```

```

        lazy[rt]+=v;
        return;
    }
    pushdown(rt);
    int mid=(l+r)>>1;
    if(L<=mid)update(l,mid,L,R,v,rt<<1);
    if(R>mid)update(mid+1,r,L,R,v,rt<<1|1);
    pushup(rt);
}
ll query(int l,int r,int L,int R,int rt){
    if(r<=R&&l>=L)return minn[rt];
    pushdown(rt);
    int mid=(l+r)>>1;
    ll res=1e9;
    if(L<=mid)res=min(res,query(l,mid,L,R,rt<<1));
    else if(R>mid)res=min(res,query(mid+1,r,L,R,rt<<1|1));
    return res;
}
int main(){
    cin>>n>>m>>k;
    int o,a,b;
    ll c;
    for(int i=1;i<=m;i++){
        cin>>o;
        if(o==1){
            cin>>a>>b>>c;
            op[a].push_back(operation(i,c,0));
            op[b+1].push_back(operation(i,-c,0));
        }else{
            cin>>a>>b;
            op[a].push_back(operation(i,-k,1));
            op[b+1].push_back(operation(i,k,-1));
        }
    }
    ll ans=0,tmp=0,num=0;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        int sz=op[i].size();
        for(int j=0;j<sz;j++){
            update(1,m,op[i][j].t,m,op[i][j].x,1);
            num+=op[i][j].g;
        }
        if(sz>0){
            tmp=num-ceil(-1.0*min(minn[1],0ll)/k);
        }
        ans+=tmp;
    }
    cout<<ans<<endl;
    return 0;
}

```

D

签到题

题目大意

给定一个 $n*m$ 的矩阵，两人博弈，每次可以选择一个 $i \in n, j \in m$ ，所有在 $i*j$ 矩阵区域内的点都会被访问，每次选择的 i, j 必须保证新访问一个未被访问过的点，必须要访问最后一个没被访问的点的人输。

算法思路

考虑在 $n=1, m=1$ 时一定是后手赢，一行一列的时候一定是先手赢

对于更广泛的情况，考虑维护L型，无论后手如何操作，先手一定能维护L型，那么最终后手一定会走到一行一列的状态，因此L型是必败态

AC代码

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
int main(){
    int n,m;
    cin>>n>>m;
    if(n==1&&m==1) printf("Walk Alone");
    else printf("Kelin");
}
```

E

F

G

H

题目大意

给定两个长度为 n 的数组 a, b ，记 $d = \sum(\text{abs}(a[i] - b[i]))$ 在至多交换数组 b 中的两个元素一次的情况下求 d 的最小值。

算法思路

设不交换时的答案为 d ，若交换 $b[i]$ 和 $b[j]$ ，则最终答案变为 $d - 2 * (\min(\max(a[i], b[i]), \max(a[j], b[j])) - \max(\min(a[i], b[i]), \min(a[j], b[j])))$

目标是找到 i, j 使上式被减数最大。

考虑尺取法，将 $\max(a[i], b[i])$ 记为 $\text{maxx}[i]$ ，并且将 $a[i] > b[i]$ 和 $a[i] \leq b[i]$ 的 $a[i]$ 和 $b[i]$ 分别存在两个数组里，记为 $p[0]$ 和 $p[1]$

p[0],p[1]按照较大数从大到小排序，maxx按照从大到小排列。

从大到小遍历maxx数组，找到当p[0],p[1]的较大数 $\geq \text{maxx}[i]$ 时，较小数的最小值min0,min1，并且在之前遍历时所计算得到的最小值依然满足要求，可以直接使用，最后计算 $\text{maxx}[i] - \max(\text{min0}, \text{min1})$ 取最大值

遍历结束后会求出一个最大的 $\text{maxx}[i] - \max(\text{min0}, \text{min1})$ ，为所求，输出 $\text{ans} - 2 * (\text{maxx}[i] - \max(\text{min0}, \text{min1}))$;

写的思路略乱，看代码比较清晰

AC代码

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=1e6+5;
ll a[maxn],b[maxn],n;
ll ans;
pair<ll,ll>pa[2][maxn];
ll maxx[maxn];
bool cmp(pair<ll,ll>a, pair<ll,ll>b){
    return a.first<b.first;
}
int main(){
    cin>>n;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>a[i];
    }
    int cnt[2]={0,0};
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>b[i];
        ans+=abs(b[i]-a[i]);
        if(a[i]>b[i]){
            pa[0][cnt[0]++]=make_pair(a[i],b[i]);
        }else{
            pa[1][cnt[1]++]=make_pair(b[i],a[i]);
        }
        maxx[i]=max(a[i],b[i]);
    }
    sort(pa[0],pa[0]+cnt[0],cmp);
    sort(pa[1],pa[1]+cnt[1],cmp);
    sort(maxx,maxx+n);
    int p[2]={cnt[0]-1,cnt[1]-1};
    ll d=0;
    ll mina=2e9;
    ll minb=2e9;
    for(int i=n-1;i>=0;i--){
        while(p[0]>=0&&pa[0][p[0]].first>=maxx[i]){
            mina=min(mina,pa[0][p[0]].second);
            p[0]--;
        }
        while(p[1]>=0&&pa[1][p[1]].first>=maxx[i]){
            minb=min(minb,pa[1][p[1]].second);
        }
    }
}
```

```
        p[1]--;
    }
    d=max(d,maxx[i]-max(mina,minb));
}
ans=ans-2*d;
cout<<ans<<endl;
return 0;
}
```

I

J

题目大意

赌博，初始赌1块钱，如果输了，下次赌两倍(1,2,4...)，如果赢了，获得当前次两倍的赌资(赢2,4,8...)，如果现在的钱不够赌，则失败。

现在有n块钱，想赢到n+m块，求成功的概率。

算法思路

钱数为x时失败的概率为 $1/(2^k)$, $k=\lceil \log_2(x+1) \rceil$

设从n赢到x块钱时失败的概率为ans,则从n赢到x+1块钱时失败的概率为 $ans+(1-ans)*1/(2^k)$, $k=\lceil \log_2(x+2) \rceil$

对于一段区间内的x其k是相同的，这是一个线性递推数列，很容易得到通项公式 $a_n=(ans-1)*(1-1/(2^k))^{n+1}$, $a_0=ans$;

即 $ans=(ans-1)*(1-1/(2^k))^{n+1}$

遍历每一个k找到对应的项数n更新ans可求出最终失败的概率

输出 $1-ans$ 即为答案

AC代码

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
long long n,m;
const int mod=998244353;
long long mul(long long a,long long b){
    long long res=1;
    while(b){
        if(b&1){
            res=res*a%mod;
        }
        a=a*a%mod;
        b>>=1;
    }
}
```

```

    }
    return res;
}
int main(){
    cin>>n>>m;
    long long tmp=n;
    long long ans=0;
    long long p=pow(2,int(log2(n+1))+1)-1;
    p=min(p,tmp+m);
    int a0=log2(n+1);
    int a1=log2(n+m);
    for(int i=a0;i<=a1;i++){
        long long Ln=mul(pow(2,i),mod-2);
        long long C=(ans-1+mod)%mod;
        ans=(C*mul((1-Ln+mod)%mod,p-n)%mod+1)%mod;
        n=p;
        p=min(tmp+m,(p+1)*2-1);
    }
    cout<<(1-ans+mod)%mod<<endl;
    return 0;
}

```

K

题目大意

给定一个简单图和常数 k 每条边长度均为1，可以在图上的任意一条边上加一个点，操作次数不限。求最终图中与1号节点距离不大于 k 的点最多有多少个。

算法思路

bfs固定一棵生成树，同时处理每个点到1号点的距离。可以在所有非生成树的边加满点，所有生成树边不动（非生成树的边好像叫桥来着）

遍历每一条非生成树边，可以加 $2*k-dis[u]-dis[v]$ 数量的点 u,v 为该边两端的节点。注意处理 u 或 v 本身距离大于 k 的情况。

最后检查生成树的叶节点，若叶节点的距离小于 k 可以在叶子结点处加点 $k-dis[leaf]$

答案为上述所添加的节点数 + 最初距离小于等于 k 的节点数

AC代码

```

#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=2e5+50;
ll n,m,k,ans;
int to[maxn<<1];
int nxt[maxn<<1];
int head[maxn],cnt=-1;

```

```
int a,b,d[maxn];
int dis[maxn];
bool vis[maxn];
bool f[maxn<<1];
bool flag[maxn];
void add_edge(int u,int v){
    to[++cnt]=v;
    nxt[cnt]=head[u];
    head[u]=cnt;
}
vector<int>ve[maxn];
void bfs(int st){
    queue<pair<int,int> >qu;
    qu.push(make_pair(st,0));
    vis[st]=1;
    while(!qu.empty()){
        int fr=qu.front().first;
        int d=qu.front().second;
        qu.pop();
        for(int i=head[fr];i!=-1;i=nxt[i]){
            if(vis[to[i]]){
                continue;
            }
            vis[to[i]]=1;
            qu.push(make_pair(to[i],d+1));
            ve[fr].push_back(to[i]);
            f[i]=1;
            dis[to[i]]=d+1;
        }
    }
}
bool dfs(int p,int fa){
    int sz=ve[p].size();
    ans++;
    for(int i=0;i<sz;i++){
        if(dis[ve[p][i]]>k)continue;
        if(!dfs(ve[p][i],p)){
            ans+=k-dis[ve[p][i]];
        }
        flag[p]=1;
    }
    for(int i=head[p];i!=-1;i=nxt[i]){
        if(f[i]||to[i]==fa||dis[to[i]]>k)continue;
        ans+=2*k-dis[p]-dis[to[i]];
        f[i]=1;
        f[i^1]=1;
        flag[p]=1;
        flag[to[i]]=1;
    }
    return flag[p];
}
```

```

}
int main(){
    cin>>n>>m>>k;
    memset(head,-1,sizeof(head));
    for(int i=0;i<m;i++){
        cin>>a>>b;
        add_edge(a,b);
        add_edge(b,a);
    }
    bfs(1);
    dfs(1,0);
    cout<<ans<<endl;
    return 0;
}

```

L

题目大意

给定三个长度为 n 的排列 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{b}$ 、 $\mathbf{c}$ 和 x,y,z 经过一次操作 x,y,z 变为 $a[y],b[z],c[x]$ （注意下标顺序），初始 $x=y=z=1$ 。Q次询问，每次询问 x',y',z' 求最少的操作次数，使 $(x,y,z)=(1,1,1)$ 变为 (x',y',z') 。如果不能则输出-1。

算法思路

只考虑 x ，每3次操作 x 会变成 $a[b[c[x]]]$ ，维护 $px[i]$ 为 i 经过3次操作变成了 $px[i]$ ，则 $px[i]$ 也是 n 的一个排列。 x 按照 $x=px[x]$ 的规则变换，该变换会在 px 中形成若干个环，我们预处理出每个 x 在 px 中参与的环长度 $cir[x]$ 和在环中的位置 $dis[x]$ ，同时记录每个 x 所属环的编号。那么最终 x 到达 x' 的操作次数为 $dis[x']-dis[x]+k*cir[x]$ 。对 $\mathbf{a}$ 、 $\mathbf{b}$ 、 $\mathbf{c}$ 三个排列都按如上方式处理。

查询时，只需求是否存在一组 k_1, k_2, k_3 使得 $dis[x']-dis[1]+k_1*cir[x']=dis[y']-dis[1]+k_2*cir[y']=dis[z']-dis[1]+k_3*cir[z']$ 。

即求同余方程组：（用扩展中国剩余定理）

$$T=(dis[x']-dis[1])\%cir[x']$$

$$T=(dis[y']-dis[1])\%cir[y']$$

$$T=(dis[z']-dis[1])\%cir[z']$$

由于该预处理方法是每三个一跳，遍历三组初始

值 $x=1, y=1, z=1$ ， $x=a[1], y=b[1], z=c[1]$ ， $x=a[b[1]], y=b[c[1]], z=c[a[1]]$ ，每组求出一个 T ，最终每组的答案分别为 $3*T+i (i=0,1,2)$ ，取最小值。

无解情况： x' 与 x 不在同一个环上，或方程组无解。

AC代码

```

#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;

```

```
const int maxn=1e5+50;
ll n,q;
ll a[3][maxn];
bool f[3][maxn];
ll p[3][maxn];
ll dis[3][maxn];
ll cir[maxn];
int ma[3][maxn];
int cnt;
int getstart(int u,int v,int id){
    if(ma[id][u]!=ma[id][v])return -1;
    int tmp=dis[id][v]-dis[id][u];
    return tmp<0?tmp+cir[ma[id][u]]:tmp;
}
ll mul(ll a,ll b,ll mod){
    ll res=0;
    while(b){
        if(b&1){
            res=(res+a)%mod;
        }
        a=(a+a)%mod;
        b>>=1;
    }
    return res;
}
ll ex_gcd(ll A,ll B,ll &x,ll &y){
    if(B==0){
        x=1;
        y=0;
        return A;
    }
    ll d=ex_gcd(B,A%B,y,x);
    y-=A/B*x;
    return d;
}
int main(){
    cin>>n;
    memset(dis,-1,sizeof(dis));
    for(int i=0;i<3;i++){
        for(int j=1;j<=n;j++){
            cin>>a[i][j];
        }
    }
    for(int i=1;i<=n;i++){
        p[0][i]=a[0][a[1][a[2][i]]];
        p[1][i]=a[1][a[2][a[0][i]]];
        p[2][i]=a[2][a[0][a[1][i]]];
    }
    for(int i=1;i<=n;i++){
        for(int j=0;j<3;j++){
```

```

        if(ma[j][i])continue;
        ma[j][i]++;cnt;
        dis[j][i]=0;
        int k=i,len=0;
        do{
            ma[j][p[j][k]]=cnt;
            dis[j][p[j][k]]=dis[j][k]+1;
            k=p[j][k];
            len++;
        }while(i!=k);
        cir[cnt]=len;
    }
}
cin>>q;
ll x,y,z;
while(q--){
    cin>>x>>y>>z;
    ll ans=-1;
    for(int i=0;i<3;i++){
        int x1=1,y1=1,z1=1;
        if(i==1){
            x1=a[0][1];
            y1=a[1][1];
            z1=a[2][1];
        }
        if(i==2){
            x1=a[0][a[1][1]];
            y1=a[1][a[2][1]];
            z1=a[2][a[0][1]];
        }
        int st[3];
        st[0]=getstart(x1,x,0);
        st[1]=getstart(y1,y,1);
        st[2]=getstart(z1,z,2);
        int c[3];
        c[0]=cir[ma[0][x]];
        c[1]=cir[ma[1][y]];
        c[2]=cir[ma[2][z]];
        //solve the equations by using ex_CRT
        //t=st[0] (mod c[0])
        //t=st[1] (mod c[1])
        //t=st[2] (mod c[2])
        if(st[0]<0||st[1]<0||st[2]<0)continue;
        ll m=c[0];
        ll tmp=st[0];
        for(int i=1;i<3;i++){
            //solve the equation:
            //tmp + X*m = st[i] (mod c[i])
            //X*m + Y*c[i] = st[i]-tmp
            //d = gcd(m,c[i]);
            //-->X*(m/d) + Y*(c[i]/d) = (st[i]-tmp)/d

```

```
        ll X,Y;
        ll d=ex_gcd(m,c[i],X,Y);
        if((tmp-st[i])%d!=0){
            tmp=-1;
            break;
        }
        //find the minimum solution:X = X * (st[i]-tmp)/d %
(c[i]/d);
        X=mul(X,((st[i]-tmp%c[i]+c[i])%c[i])/d,c[i]/d);
        tmp=tmp+X*m;
        m=m*c[i]/d;
        tmp=(tmp%m+m)%m;
    }
    if(tmp==-1)continue;
    if(ans==-1)ans=tmp*3+i;
    else ans=min(ans,tmp*3+i);
}
cout<<ans<<endl;
}
return 0;
}
```

M

知识点总结

扩展中国剩余定理

解同余方程组

$x=r[i](\text{mod } m[i]), i=0,1,\dots,n-1$

注意模数 m 可能不两两互质

遍历 $i=1,2,3,\dots,n-1$,每次解方程 $x^*+t*M=r[i](\text{mod } m[i])$,即 $t*M+k*m[i]=r[i]-x^*$,其中 x^* 为之前 $i-1$ 个方程的一个解, M 为前 $i-1$ 个 m 的最小公倍数

最后解为 $x^*+k*\text{lcm}(m[i])$

模板（缩略版）

```
ll m[n],r[n];
ll ex_CRT(){
    ll M=m[0];
    ll tmp=r[0];
    for(int i=1;i<n;i++){
        ll X,Y;
        ll d=ex_gcd(M,m[i],X,Y);
        if((tmp-r[i])%d!=0){
```

```
        tmp=-1;
        //no solution
        break;
    }
    //mul() is a fast multiply which prevents overflow
    //just like fast power
    X=mul(X,((r[i]-tmp%m[i]+m[i])%m[i])/d,m[i]/d);
    //X = X*(r[i]-tmp)*(c[i]/d)
    tmp=tmp+X*M;
    M=M*c[i]/d;//update M=lca(m[i])
    tmp=(tmp%M+M)%M;//make the solution positive
}
return tmp;
}
```

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2023-2024:teams:ikun_is_coding:2023_%E7%89%9B%E5%AE%A2%E6%9A%91%E6%9C%9F%E5%A4%9A%E6%A0%A1%E8%AE%AD%E7%BB%83%E8%90%A5_1

Last update: 2023/07/21 19:12