**A**

**B**

**C**

线段树

**AC代码**

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=1e6+50;
ll n,m,k;
ll lazy[maxn];
ll minn[maxn];
struct operation{
    ll t,x;
    int g;
    operation(ll a,ll b,int c){
        t=a;
        x=b;
        g=c;
    }
};
vector<operation>op[maxn];
void pushdown(int rt){
    if(lazy[rt]){
        lazy[rt<<1]+=lazy[rt];
        lazy[rt<<1|1]+=lazy[rt];
        minn[rt<<1]+=lazy[rt];
        minn[rt<<1|1]+=lazy[rt];
        lazy[rt]=0;
    }
}
void pushup(int rt){
    minn[rt]=min(minn[rt<<1],minn[rt<<1|1]);
}
void update(int l,int r,int L,int R,ll v,int rt){
    if(r<=R&&l>=L){
        minn[rt]+=v;
        lazy[rt]+=v;
        return;
    }
    pushdown(rt);
    int mid=(l+r)>>1;
    if(L<=mid)update(l,mid,L,R,v,rt<<1);
    if(R>mid)update(mid+1,r,L,R,v,rt<<1|1);
```

```
    pushup(rt);
}
ll query(int l,int r,int L,int R,int rt){
    if(r<=R&&l>=L)return minn[rt];
    pushdown(rt);
    int mid=(l+r)>>1;
    ll res=1e9;
    if(L<=mid)res=min(res,query(l,mid,L,R,rt<<1));
    else if(R>mid)res=min(res,query(mid+1,r,L,R,rt<<1|1));
    return res;
}
int main(){
    cin>>n>>m>>k;
    int o,a,b;
    ll c;
    for(int i=1;i<=m;i++){
        cin>>o;
        if(o==1){
            cin>>a>>b>>c;
            op[a].push_back(operation(i,c,0));
            op[b+1].push_back(operation(i,-c,0));
        }else{
            cin>>a>>b;
            op[a].push_back(operation(i,-k,1));
            op[b+1].push_back(operation(i,k,-1));
        }
    }
    ll ans=0,tmp=0,num=0;
    for(int i=1;i<=n;i++){
        int sz=op[i].size();
        for(int j=0;j<sz;j++){
            update(1,m,op[i][j].t,m,op[i][j].x,1);
            num+=op[i][j].g;
        }
        if(sz>0){
            tmp=num-ceil(-1.0*min(minn[1],0ll)/k);
        }
        ans+=tmp;
    }
    cout<<ans<<endl;
    return 0;
}
```

**D**

**E**

**F**

**G**

**H**

**题目大意**

给定两个长度为n的数组**a**,**b**，记d=sum(abs(a[i]-b[i]))在至多交换数组b中的两个元素一次的情况下求d的最小值。

**算法思路**

设不交换时的答案为d若交换b[i]和b[j]则最终答案变为d-2*(min(max(a[i],b[i]),max(a[j],b[j]))-max(min(a[i],b[i]),min(a[j],b[j])))

目标是找到i,j使上式被减数最大。

考虑尺取法，将max(a[i],b[i])记为maxx[i]并且将a[i]>b[i]和a[i]⇐b[i]的a[i]和b[i]分别存在两个数组里，记为**p[0]**和**p[1]**

p[0],p[1]按照较大数从大到小排序maxx按照从大到小排列。

从大到小遍历maxx数组，找到当p[0],p[1]的较大数>=maxx[i]时，较小数的最小值min0,min1并且在之前遍历时所计算得到的最小值依然满足要求，可以直接使用，最后计算maxx[i]-max(min0,min1)取最大值

遍历结束后会求出一个最大的maxx[i]-max(min0,min1),为所求，输出ans-2*(maxx[i]-max(min0,min1));

写的思路略乱，看代码比较清晰

**AC代码**

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=1e6+5;
ll a[maxn],b[maxn],n;
ll ans;
pair<ll,ll>pa[2][maxn];
ll maxx[maxn];
bool cmp(pair<ll,ll>a, pair<ll,ll>b){
    return a.first<b.first;
}
int main(){
    cin>>n;
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>a[i];
    }
    int cnt[2]={0,0};
    for(int i=0;i<n;i++){
        cin>>b[i];
```

```
        ans+=abs(b[i]-a[i]);
        if(a[i]>b[i]){
            pa[0][cnt[0]++]=make_pair(a[i],b[i]);
        }else{
            pa[1][cnt[1]++]=make_pair(b[i],a[i]);
        }
        maxx[i]=max(a[i],b[i]);
    }
    sort(pa[0],pa[0]+cnt[0],cmp);
    sort(pa[1],pa[1]+cnt[1],cmp);
    sort(maxx,maxx+n);
    int p[2]={cnt[0]-1,cnt[1]-1};
    ll d=0;
    ll mina=2e9;
    ll minb=2e9;
    for(int i=n-1;i>=0;i--){
        while(p[0]>=0&&pa[0][p[0]].first>=maxx[i]){
            mina=min(mina,pa[0][p[0]].second);
            p[0]--;
        }
        while(p[1]>=0&&pa[1][p[1]].first>=maxx[i]){
            minb=min(minb,pa[1][p[1]].second);
            p[1]--;
        }
        d=max(d,maxx[i]-max(mina,minb));
    }
    ans=ans-2*d;
    cout<<ans<<endl;
    return 0;
}
```

## I

## J

### 题目大意

赌博，初始赌1块钱，如果输了，下次赌两倍(1,2,4…)，如果赢了，获得当前次两倍的赌资(赢2,4,8…)，如果现在的钱不够赌，则失败。

现在有n块钱，想赢到n+m块，求成功的概率。

### 算法思路

钱数为x时失败的概率为1/(2^k),k=[log2(x+1)]

设从n赢到x块钱时失败的概率为ans,则从n赢到x+1块钱时失败的概率为ans+(1-ans)*1/(2^k),k=[log2(x+2)]

对于一段区间内的x□其k是相同的，这是一个线性递推数列，很容易得到通项公

式a_n=(ans-1)*(1-1/(2^k))^n+1,a_0=ans;

即ans=(ans-1)*(1-1/(2^k))^n+1

遍历每一个k，找到对应的项数n，更新ans，可求出最终失败的概率

输出1-ans即为答案

**AC代码**

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
long long n,m;
const int mod=998244353;
long long mul(long long a,long long b){
    long long res=1;
    while(b){
        if(b&1){
            res=res*a%mod;
        }
        a=a*a%mod;
        b>>=1;
    }
    return res;
}
int main(){
    cin>>n>>m;
    long long tmp=n;
    long long ans=0;
    long long p=pow(2,int(log2(n+1))+1)-1;
    p=min(p,tmp+m);
    int a0=log2(n+1);
    int a1=log2(n+m);
    for(int i=a0;i<=a1;i++){
        long long Ln=mul(pow(2,i),mod-2);
        long long C=(ans-1+mod)%mod;
        ans=(C*mul((1-Ln+mod)%mod,p-n)%mod+1)%mod;
        n=p;
        p=min(tmp+m,(p+1)*2-1);
    }
    cout<<(1-ans+mod)%mod<<endl;
    return 0;
}
```

**K**

**题目大意**

给定一个简单图和常数k，每条边长度均为1，可以在图上的任意一条边上加一个点，操作次数不限。求最终图中与1号节点距离不大于k的点最多有多少个。

### 算法思路

bfs固定一棵生成树，同时处理处每个点到1号点的距离。可以在所有非生成树的边加满点，所有生成树边不动（非生成树的边好像叫桥来着）

遍历每一条非生成树边，可以加2*k-dis[u]-dis[v]数量的点，u,v为该边两端的节点。注意处理u或v本身距离大于k的情况。

最后检查生成树的叶节点，若叶节点的距离小于k，可以在叶子结点处加点k-dis[leaf]

答案为上述所添加的节点数 + 最初距离小于等于k的节点数

### AC代码

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=2e5+50;
ll n,m,k,ans;
int to[maxn<<1];
int nxt[maxn<<1];
int head[maxn],cnt=-1;
int a,b,d[maxn];
int dis[maxn];
bool vis[maxn];
bool f[maxn<<1];
bool flag[maxn];
void add_edge(int u,int v){
    to[++cnt]=v;
    nxt[cnt]=head[u];
    head[u]=cnt;
}
vector<int>ve[maxn];
void bfs(int st){
    queue<pair<int,int> >qu;
    qu.push(make_pair(st,0));
    vis[st]=1;
    while(!qu.empty()){
        int fr=qu.front().first;
        int d=qu.front().second;
        qu.pop();
        for(int i=head[fr];i!=-1;i=nxt[i]){
            if(vis[to[i]]){
                continue;
            }
            vis[to[i]]=1;
            qu.push(make_pair(to[i],d+1));
            ve[fr].push_back(to[i]);
            f[i]=1;
            dis[to[i]]=d+1;
        }
```

```
    }
}
bool dfs(int p,int fa){
    int sz=ve[p].size();
    ans++;
    for(int i=0;i<sz;i++){
        if(dis[ve[p][i]]>k)continue;
        if(!dfs(ve[p][i],p)){
            ans+=k-dis[ve[p][i]];
        }
        flag[p]=1;
    }
    for(int i=head[p];i!=-1;i=nxt[i]){
        if(f[i]||to[i]==fa||dis[to[i]]>k)continue;
        ans+=2*k-dis[p]-dis[to[i]];
        f[i]=1;
        f[i^1]=1;
        flag[p]=1;
        flag[to[i]]=1;
    }
    return flag[p];
}
int main(){
    cin>>n>>m>>k;
    memset(head,-1,sizeof(head));
    for(int i=0;i<m;i++){
        cin>>a>>b;
        add_edge(a,b);
        add_edge(b,a);
    }
    bfs(1);
    dfs(1,0);
    cout<<ans<<endl;
    return 0;
}
```

## L

### 题目大意

给定三个长度为n的排列**a**□**b**□**c**和x□y□z□经过一次操作x□y□z变为a[y],b[z],c[x]□注意下标顺序），初始x=y=z=1□ Q次询问，每次询问x',y',z'□求最少的操作次数，使(x,y,z)=(1,1,1)变为(x',y',z')□如果不能则输出-1。

### 算法思路

只考虑x□每3次操作□x会变成a[b[c[x]]],维护px[i]为i经过3次操作变成了px[i]□则px[i]也是n的一个排列□x按照x=px[x]的规则变换，该变换会在px中形成若干个环，我们预处理出每个x在px中参与的环长度cir[x]和在环中的位置dis[x]□同时记录每个x所属环的编号。那么最终x到达x'的操作次数为dis[x']-dis[x]+k*cir[x]□对a□b□c三个排列都按如上方式处理。

查询时，只需求是否存在一组k1，k2，k3，使得dis[x']-dis[1]+k1*cir[x']=dis[y']-dis[1]+k2*cir[y']=dis[z']-dis[1]+k3*cir[z'].

即求同余方程组：（用扩展中国剩余定理）

**T=(dis[x']-dis[1])%cir[x']**

**T=(dis[y']-dis[1])%cir[y']**

**T=(dis[z']-dis[1])%cir[z']**

由于该预处理方法是每三个一跳，遍历三组初始值x=1，y=1，z=1，x=a[1]，y=b[1]，z=c[1]，x=a[b[1]]，y=b[c[1]]，z=c[a[1]]，每组求出一个T，最终每组的答案分别为3*T+i(i=0,1,2)，取最小值。

无解情况，x'与x不在同一个环上，或方程组无解。

**AC代码**

```
#include<bits/stdc++.h>
#define ll long long
using namespace std;
const int maxn=1e5+50;
ll n,q;
ll a[3][maxn];
bool f[3][maxn];
ll p[3][maxn];
ll dis[3][maxn];
ll cir[maxn];
int ma[3][maxn];
int cnt;
int getstart(int u,int v,int id){
    if(ma[id][u]!=ma[id][v])return -1;
    int tmp=dis[id][v]-dis[id][u];
    return tmp<0?tmp+cir[ma[id][u]]:tmp;
}
ll mul(ll a,ll b,ll mod){
    ll res=0;
    while(b){
        if(b&1){
            res=(res+a)%mod;
        }
        a=(a+a)%mod;
        b>>=1;
    }
    return res;
}
ll ex_gcd(ll A,ll B,ll &x,ll &y){
    if(B==0){
        x=1;
        y=0;
        return A;
```

```
    }
    ll d=ex_gcd(B,A%B,y,x);
    y-=A/B*x;
    return d;
}
int main(){
    cin>>n;
    memset(dis,-1,sizeof(dis));
    for(int i=0;i<3;i++){
        for(int j=1;j<=n;j++){
            cin>>a[i][j];
        }
    }
    for(int i=1;i<=n;i++){
        p[0][i]=a[0][a[1][a[2][i]]];
        p[1][i]=a[1][a[2][a[0][i]]];
        p[2][i]=a[2][a[0][a[1][i]]];
    }
    for(int i=1;i<=n;i++){
        for(int j=0;j<3;j++){
            if(ma[j][i])continue;
            ma[j][i]=++cnt;
            dis[j][i]=0;
            int k=i,len=0;
            do{
                ma[j][p[j][k]]=cnt;
                dis[j][p[j][k]]=dis[j][k]+1;
                k=p[j][k];
                len++;
            }while(i!=k);
            cir[cnt]=len;
        }
    }
    cin>>q;
    ll x,y,z;
    while(q--){
        cin>>x>>y>>z;
        ll ans=-1;
        for(int i=0;i<3;i++){
            int x1=1,y1=1,z1=1;
            if(i==1){
                x1=a[0][1];
                y1=a[1][1];
                z1=a[2][1];
            }
            if(i==2){
                x1=a[0][a[1][1]];
                y1=a[1][a[2][1]];
                z1=a[2][a[0][1]];
            }
            int st[3];
```

```
            st[0]=getstart(x1,x,0);
            st[1]=getstart(y1,y,1);
            st[2]=getstart(z1,z,2);
            int c[3];
            c[0]=cir[ma[0][x]];
            c[1]=cir[ma[1][y]];
            c[2]=cir[ma[2][z]];
            //solve the equations by using ex_CRT
            //t=st[0] (mod c[0])
            //t=st[1] (mod c[1])
            //t=st[2] (mod c[2])
            if(st[0]<0||st[1]<0||st[2]<0)continue;
            ll m=c[0];
            ll tmp=st[0];
            for(int i=1;i<3;i++){
                //solve the equation:
                //tmp + X*m = st[i] (mod c[i])
                //X*m + Y*c[i] = st[i]-tmp
                //d = gcd(m,c[i]);
                //-->X*(m/d) + Y*(c[i]/d) = (st[i]-tmp)/d
                ll X,Y;
                ll d=ex_gcd(m,c[i],X,Y);
                if((tmp-st[i])%d!=0){
                    tmp=-1;
                    break;
                }
                //find the minimum solution:X = X * (st[i]-tmp)/d %
(c[i]/d);
                X=mul(X,((st[i]-tmp%c[i]+c[i])%c[i])/d,c[i]/d);
                tmp=tmp+X*m;
                m=m*c[i]/d;
                tmp=(tmp%m+m)%m;
            }
            if(tmp==-1)continue;
            if(ans==-1)ans=tmp*3+i;
            else ans=min(ans,tmp*3+i);
        }
        cout<<ans<<endl;
    }
    return 0;
}
```

**M**

# 知识点总结

## 扩展中国剩余定理

解同余方程组

x=r[i](mod m[i]),i=0,1,...,n-1

注意模数m可能不两两互质

遍历i=1,2,3...,n-1,每次解方程x*+t*M=r[i](mod m[i]),即t*M+k*m[i]=r[i]-x*,其中x*为之前i-1个方程的一个解M为前i-1个m的最小公倍数

最后解为x*+k*lcm(m[i])

**模板（缩略版）**

```
ll m[n],r[n];
ll ex_CRT(){
    ll M=m[0];
    ll tmp=r[0];
    for(int i=1;i<n;i++){
        ll X,Y;
        ll d=ex_gcd(M,m[i],X,Y);
        if((tmp-r[i])%d!=0){
            tmp=-1;
            //no solution
            break;
        }
        //mul() is a fast multiply which prevents overflow
        //just like fast power
        X=mul(X,((r[i]-tmp%m[i]+m[i])%m[i])/d,m[i]/d);
        //X = X*(r[i]-tmp)%(c[i]/d)
        tmp=tmp+X*M;
        M=M*c[i]/d;//update M=lca(m[i])
        tmp=(tmp%M+M)%M;//make the solution positive
    }
    return tmp;
}
```