

赛时记录

A题：签到题，

M题：签到题*2

H题：显然只要对四个角的归属进行讨论即可，虽然说可能因为长度为2的瓷砖的独特导致一些问题，不过sqh采用的枚举每个角的状态可以很好的规避分类讨论的特殊情况

D题：xhy看这个题看了半场，虽然说最后做出来了并且一开始的寻找最简单状态的思路是对的，但是还是走了很多弯路。首先是没能很好的，找到“最简单的操作”，过了很久才意识到最后两种操作其实就是交换“A”，“B”和交换“B”，“C”的等价。并且意识到这一点之后选择了将“B”往中间靠而不是往两边，这导致了情况复杂化而wa了一发，对于问题的思考还是不全面。还是很主观臆断但是又猜不到正确结论，幸好最后猜对了。

总结

Details□Details□I题和O题都因为details受到了不同程度的阻碍。虽然说把冰淇淋店建在居民区几千万米外很傻，但是对于corner case考虑不周到确实是不应该的。正如著名的测试工程师和酒吧的笑话那样。

yyq谢罪（，误判题目难度，整场比赛死磕B□然而直到最后贪心的策略都是错的）导致大伙时间非常紧张，这场比赛烂完了（属于是做了纯纯的负贡献了）。

L题xhy有和yyq推出这个不等式，但是想不到如何维护，线段树的话会导致查找范围扩大，无法得出正确答案，大伙都忘了二维偏序这个玩意。

Dirt

O:本场比赛有一个很特殊的题目□O□一开始在包括误认为数据是实数而不是整数而使题目复杂化等误判下选择了不做，然后被sqh10mins左右写出一个几乎的版本，然后意识到要乘2，结果初始化写成了 $319*2$ 而没有初始化719这个点而遗憾没过。虽然可以说是经验不足（这么奇怪的错误以前还真没见过），也可以归纳为开题错误（不应该跳的）和最后时刻忽视了细节（但是真的没见过这样错的）。

N□xhy想说他以前没见过这样的题目，就是注意到正确的矩阵有一个错误的矩阵没有的特点，虽然按照那个这个特点求得的数量会是2倍，那就除2。也就是说碰到题目还是不应该因为不熟悉就放弃，这个题就应该看看合法矩阵长啥样和非法矩阵长啥样然后找到一个合理的特点。也许大家赛时一块看N就看出来了。可惜没看。

F□总感觉在哪里见过但是确实赛时不会做，为啥就没有想到把min给拆开呢？一拆开就明了，可能是对于这种线段树优化建图的题目见识不多（没见过），压根没想到最后可能是这样处理掉的。

Last update: 2024/08/08 22:11 2024-2025:teams:efbfbdefbfbfd:24-codeforces-1 <https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:efbfbdefbfbfd:24-codeforces-1>

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - **CVBB ACM Team**

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:efbfbdefbfbfd:24-codeforces-1> 

Last update: **2024/08/08 22:11**