

赛时记录

C题，xhy认为下降最大的位置会对数列产生决定的影响。xhy注意到了有很多奇奇怪怪的情况，所以他选择了生成一个数列然后暴力比较是否合法（因为只有一种最优的可能），牺牲一点效率来减少思维量。

H题，

J题，sqh与我讨论出了次短路的求法。sqh先想到经过最短路子图外节点次短路的求法，后yyq想到最短路子图内次短路的求法

E题，sqh告诉xhy这题可做。xhy找到了一个实现简单粗暴的实现方式。难得有一道xhy完全顺手的题

G题，

F题，开始想到暴力做法，然后想到用线段树优化的暴力做法，还是TLE。后卡常，还TLE。后yyq尝试了随机生成的数据后，发现答案的分组人数都很小，于是决定忽视正确性，强制只跑n最小的前100个约数，发现通过，后看他人题解博客，大致上就是说答案确实产生在n最小的一些质数之间。yyq误打误撞蒙对了（这是真帅）

总结

这场比赛虽然排名不是很高，但是基本上是我们把能做出来的题都做出来了，其他题做不出来是真做不出来。

Dirt

J题：yyq脑子抽了，写了个队列BellmanFord。没优化。TLE了，后改spfa。吃一发罚时

K题：本场比赛的可惜的一道题，我队具备了写出这道题的所有要素，仅仅是对于lca的处理没有找到后放弃了寻找了别的题，赛后yyq想到了一种主席树的实现方式并且xhy实现了它。不过仔细想想赛时整出K最好情况下也就是替换了F吧，没啥区别，对于数据结构的处理能力还是欠缺。

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:efbfbdefbfbfd:24-codeforces-2>

Last update: 2024/08/08 22:07