

赛时记录

C题，yyq稍微想了下C□推了一下，做出来了，签到题打了，之后H□A题xhy有想法，遂将时间交给他

H题，xhy在赛时认为过题数越多排名越往后，这样的抽象认识成功贡献了一发罚时。

A题，本题目想到解法其实简单，但是赛时xhy因为平常求组合数只会预处理阶乘并且利用逆元，导致在注意到这道题目的时候认为模数不是质数不可做，甚至误导yyq而一致决定抄exlucs的模板然后发现慢的一批。幸而yyq及时发现 $n, m \leq 5000$ 而选择了递推求组合数。

I题，在xhy做H□A时，与sqh讨论了I□突然想起中学物理知识：光路可逆，遂倒推，讨论完时间复杂度时正确的后，遂过掉

总结

第一次打，开头还行

Dirt

B题：赛时我们离正确的解答只差了两步，第一步是正确的处理一个较为不常见的球放盒子的组合数，第二步是卡常，本题需要大量大量的取模，所以很容易TLE□赛后经过奋斗以2950ms卡过了3s的时限，可见赛时就是找到了正确的组合数也是来不及通过的。

D题：这个题的处理方式真没见过，虽然说把后缀和转变成前缀和之差还是有所耳闻，对于异或问题拆位考虑也是很常见的，但是本题竟然在拆位的同时对于第i位是不是1的处理，使用了考虑对 $2^{(i+1)}$ 取模后观察能不能得到一个比 2^i 大的数的方式来解决，这种处理方式会成为宝贵的经验。

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:efbfbdefbfbfd:24-nowcoder-1>

Last update: **2024/08/08 21:09**