

赛时记录

E题，注意力集中，与队友讨论出规律后，遂签到，后面时间交给队友，去想其他题

I题，想了一段时间，是个区间dp式子写完后验证发现不对，由于区间从内向外扩展会导致这段区间不能够简单的计算，稍微想了下，相当于在枚举的区间内进行同样的操作，且无需再次嵌套，增加辅助数组后，在接近比赛一半的时间做出来

B题，讨论出来按子图大小分类进行处理，最小生成树写炸了

A题，手玩大概找出了规律，细节把控不够，导致WA最后也没能调整出来

总结

经典前期速度挺猛，后劲不足。

细节处理过于粗心。

Dirt

A题：还是挺简单了，只差一点细节

B题：简单板子不熟练

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

<https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:efbfdefbfbd:24-nowcoder-2&rev=1723121598>



Last update: 2024/08/08 20:53