

## Replay

三排，首先通过L,B签到。  
随后讨论出A做法，yyt通过A，whx通过J。  
随后讨论得出D解法，tzw通过D，whx通过E。  
H花了较长时间优化复杂度，yyt发现H可以通过单调栈优化，写完通过。

## Problems

A: 贪心选体力最多的人过河即可。  
J: 分两次倍增跳。  
D: 异色必然可以接上，同色的每次选两种不一样的连接变成异色，贪心选数量最多的两种同色即可。  
E: 通过每个点往左右儿子走的次数是确定的，dp出概率后，答案即为每个节点的答案相乘。  
H: 枚举覆盖每个点的情况，在线段树上维护单调栈快速统计答案。  
K: 最小割，跑网络流。分层图常见套路。

## Dirt

L(-1): 没想清楚只留一个8。  
B(-1): 漏情况，导致答案还能更小。  
A(-2): 总轮数算错，注意除法前必须转浮点数。  
D(-1): CE一次，注意不能用data作标识符。从队列取出后忘记pop()。  
H(-1): 数组开小。

From:

<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:

[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:it\\_takes\\_three:2024\\_7\\_23](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:it_takes_three:2024_7_23)



Last update: 2024/08/19 19:50