

## Replay

三排，首先通过L,B签到。随后讨论出A做法通过A通过J通过D解法通过whx通过yyt通过J通过D通过H花了较长时间优化复杂度通过yyt发现H可以通过单调栈优化，写完通过。

## Problems

A: 贪心选体力最多的人过河即可。

J: 分两次倍增跳。

D: 异色必然可以接上，同色的每次选两种不一样的连接变成异色，贪心选数量最多的两种同色即可。

E: 通过每个点往左右儿子走的次数是确定的dp出概率后，答案即为每个节点的答案相乘。

H: 枚举覆盖每个点的情况，在线段树上维护单调栈快速统计答案。

K: 最小割，跑网络流。分层图常见套路。

## Dirt

L(-1): 没想清楚只留一个8。

B(-1): 漏情况，导致答案还能更小。

A(-2): 总轮数算错，注意除法前必须转浮点数。

D(-1): CE一次，注意不能用data作标识符。从队列取出后忘记pop()

H(-1): 数组开小。

From:  
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team



Permanent link:

[https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:it\\_takes\\_three:2024\\_7\\_23&rev=1724068240](https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2024-2025:teams:it_takes_three:2024_7_23&rev=1724068240)

Last update: 2024/08/19 19:50