牛客多校3

比赛时间	比赛名称	赛中过题	总计过题	题目总数	罚时	Dirt	校内排名
25.07.22	牛客多校3	7	8	11	793	8/15	9/18

赛时

F 00:10 +0

Ender_hz: 签到题, 读题意的时候被卡了一下, 想清楚取模后余数范围就能过。

J00:25+0

Ender_hz: 也是签到题,从终局状态往前推就可以推出可行状态的满足条件。

D 00:28+1

istina: 简单签到题。判断一下有没有连续 \$a+1\$ 个关或者连续 \$a\$ 个开的就行。

A01:00+0

Ender_hz: 构造题,从题目数据范围可以想到递推,然后加点调整就能构造出来了。

E 02:10 + 7

istina: 在此题贡献了惊天地泣鬼神的 +7 罚时,分析完做法后瓶颈变成质因数分解。头铁交了七发也没想到是自己的写法时间复杂度假了。

Ender_hz: 最后统计质因子个数的时候,前面几次提交的做法的时间复杂度都是 \$\mathcal O(\sqrt n)\$ 的,明显超时;后面通过在线性筛的时候记录每一个数的最小质因子,可以在 \$\mathcal O(n)\sim \mathcal O(\log n)\$ 的时间复杂度内完成统计,题解给出的统计方法是利用 \$hash\$ 函数:

最后符合题意的数的 \$hash\$ 函数值一定为 \$0\$,时间复杂度 \$\mathcal O(n)\sim \mathcal O(1)\$□

B 02:46 +0

Ender_hz: 构造题,修改一位再移动说明每一位最坏需要 \$2\$次,考虑剩下的 \$64-2\times 31=2\$ 次怎么用就好。稍微注意一下位数的大小关系。

update: 2025/07/28 2025-2026:teams:the_server_is_busy_please_try_again_later:20250722 https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2025-2026:teams:the_server_is_busy_please_try_again_later:20250722

H03:34+0

istina: 观察得到最优行动一定是预判到目的地,该切就切。我们在读入目标信息的同时处理到各位置的 最早时间。并用倍增法判断可否到达。赛时码得偏犹豫。

赛后

C□_istina_补)

近期过的题中思维链条最长的一题。在题解的辅助下能完整地推理出这么多种分类基本是我的极限了。顺 便借这道题又复习了一下线段树维护连续字段的用法。

具体的题解在个人Blog写了一篇 \$\to\$ Istina's Blog

总结

Ender hz: 能做出很多题的场,幸好没有被区分,做题速度还需提升。

istina:+7罚时警钟长鸣,以后比赛前期尽量谨慎交题。

MeowScore:

From:

https://wiki.cvbbacm.com/ - CVBB ACM Team

Permanent link:

https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2025-2026:teams:the_server_is_busy_please_try_again_later:20250722

Last update: 2025/07/28 22:43

https://wiki.cvbbacm.com/ Printed on 2025/08/04 01:34