

牛客多校3

比赛时间	比赛名称	赛中过题	总计过题	题目总数	罚时	Dirt	校内排名
25.07.22	牛客多校3	7	8	11	793	8/15	9/18

赛时

F 00:10 +0

Ender_hz: 签到题，读题意的时候被卡了一下，想清楚取模后余数范围就能过。

J 00:25 +0

Ender_hz: 也是签到题，从终局状态往前推就可以推出可行状态的满足条件。

D 00:28 +1

istina: 简单签到题。判断一下有没有连续 $a+1$ 个关或者连续 a 个开的就行。

A 01:00 +0

Ender_hz: 构造题，从题目数据范围可以想到递推，然后加点调整就能构造出来了。

E 02:10 +7

istina: 在此题贡献了惊天地泣鬼神的 +7 罚时，分析完做法后瓶颈变成质因数分解。头铁交了七发也没想到是自己的写法时间复杂度假了。

Ender_hz: 最后统计质因子个数的时候，前面几次提交的做法的时间复杂度都是 $\mathcal{O}(\sqrt{n})$ 的，明显超时；后面通过在线性筛的时候记录每一个数的最小质因子，可以在 $\mathcal{O}(n) \sim \mathcal{O}(\log n)$ 的时间复杂度内完成统计，题解给出的统计方法是利用 hash 函数：

$$\text{hash}(x) = \begin{cases} \text{rnd}(), & x \in \mathbb{P} \\ \text{hash}(p) \oplus \text{hash}\left(\frac{x}{p}\right), & p \mid x \end{cases}$$

最后符合题意的数的 hash 函数值一定为 0，时间复杂度 $\mathcal{O}(n) \sim \mathcal{O}(1)$

B 02:46 +0

Ender_hz: 构造题，修改一位再移动说明每一位最坏需要 2 次，考虑剩下的 $64-2 \times 31=2$ 次怎么用就好。稍微注意一下位数的大小关系。

H 03:34 +0

istina: 观察得到最优行动一定是预判到目的地，该切就切。我们在读入目标信息的同时处理到各位置的最早时间。并用倍增法判断可否到达。赛时码得偏犹豫。

赛后

C□_istina_补)

近期过的题中思维链条最长的一题。在题解的辅助下能完整地推理出这么多种分类基本是我的极限了。顺便借这道题又复习了一下线段树维护连续字段的用法。

具体的题解在个人Blog写了一篇 [Istina's Blog](#)

总结

Ender_hz: 能做出很多题的场，幸好没有被区分，做题速度还需提升。

istina: +7 罚时警钟长鸣，以后比赛前期尽量谨慎交题。

MeowScore:

From:
<https://wiki.cvbbacm.com/> - CVBB ACM Team

Permanent link:
https://wiki.cvbbacm.com/doku.php?id=2025-2026:teams:the_server_is_busy_please_try_again_later:20250722

Last update: **2025/07/28 22:43**