莫比乌斯反演

积性函数

数论函数是一类定义域在正整数上的函数。若对数论函数 f□且 $\forall a, b$ 使得 $(a, b) = 1$□都满足

$$ f(ab) = f(a) \cdot f(b) $$

则称 f 是积性函数。如果条件弱一些，不需要 $(a, b) = 1$ 也有上式成立，则称 f 是完全积性函数。只要 f 是一个积性函数，同时能够快速地求出 f 在质数 p 幂次上的取值 $f(p^a)$□那么就可以用线筛求 f□

性质

若 f, g 都是积性函数，则以下函数也是积性函数：

$$ h(n) = f(n^p) \\ h(n) = f^p(n) \\ h(n) = f(n)g(n) \\ h(n) = \sum _{d \mid n} f(n) g \left(\dfrac nd \right) \\ $$

常见积性函数

定义艾佛森括号

$$ [P] = \begin{cases} 1, &P \text{ is true} \\ 0, &P \text{ is false} \\ \end{cases} $$

- 单位函数□$\varepsilon(n) = [n = 1]$
- 恒等函数□$\mathrm{id}(n) = n$□下文中一般会直接用 n 代替。
- 常数函数□$1(n) = 1$□下文中一般会直接用 1 代替。
- 欧拉函数□$\varphi(n) = \sum_{1 \leq i \leq n} [\gcd(i, n) = 1]$
- 约数函数□$d(n) = \sum_{d \mid n} 1$
- 约数和函数□$\sigma(n) = \sum_{d \mid n} d$

狄利克雷卷积

对数论函数 f, g□定义它们的狄利克雷卷积

$$ (f * g)(n) = \sum _{d \mid n} f(n) \cdot g \left(\dfrac nd \right) $$

性质

狄利克雷卷积满足：

- 交换律
- 结合律
- 分配律

- 单位元

同时，两个积性函数的狄利克雷卷积还是积性函数。

常用狄利克雷卷积关系

一个常用的卷积式子$n = \varphi \times 1$简单证明如下：

首先枚举约数，每个约数求出小于他且与他互质的个数，即求这个约数为分母的真分数个数，它们的和必为 n例如 $n = 12$ 时的真分数有

$$\dfrac 1{12}\dfrac 2{12}\dfrac 3{12}\dfrac 4{12}\dfrac 5{12}\dfrac 6{12}\dfrac 7{12}\dfrac 8{12}\dfrac 9{12}\dfrac {10}{12}\dfrac {11}{12}\dfrac {12}{12}$$

可以化简为

- $\dfrac 1{12},\dfrac 5{12},\dfrac 7{12},\dfrac{11}{12}$$\varphi(12)=4$
- $\dfrac 1{6},\dfrac 5{6}$$\varphi(6)=2$
- $\dfrac 1{4},\dfrac 3{4}$$\varphi(4)=2$
- $\dfrac 1{3},\dfrac{2}{3}$$\varphi(3)=2$
- $\dfrac 12$$\varphi(2)=1$
- $\dfrac 11$$\varphi(1)=1$

整数格上的莫比乌斯反演

莫比乌斯函数

莫比乌斯反演是偏序集上的一个反演，不过在此处我们只讨论整数格上的莫比乌斯反演。

定义莫比乌斯函数 $\mu(n)$

$$ \mu(n)= \begin{cases} 1, &n = 1 \\ (-1)^m, &n = \prod_{i=1}^m p_i^{k_i},\ \prod_{i=1}^m k_i=1,\ p_i \text{ is a prime} \\ 0, &\text{otherwise}\\ \end{cases} $$

$\mu(n)$ 有两个性质：

- μ 是积性函数
- $\sum_{d \mid n} \mu(d) = [n = 1]$

第一条性质说明 $\mu(n)$ 可以线性筛；第二条性质提供了我们一个**当且仅当** $n = 1$ 时计数的函数，因此在遇到对 $\gcd(i, j) = 1$ 的计数问题中通常会用到它。

直接给出代码。

```
void InitMu() {
    mu[1] = 1;
    for (int i = 2; i < N; i++) {
        if (!notPri[i]) pri[siz++] = i, mu[i] = -1;
        for (int j = 0; j < siz && i * pri[j] < N; j++) {
            int nxt = i * pri[j];
```

```
            notPri[nxt] = 1;
            if (i % pri[j])
                mu[nxt] = -mu[i];
            else {
                mu[nxt] = 0;
                break;
            }
        }
    }
}
```

当出现平方因子就退出筛法保证了每个数只会被最小的因子筛去，因此时间复杂度线性□$\mu(i) = 0$ 的情况是由最小因子筛掉的，而其他情况都是由 $\mu(i) = -\mu(j)$ 得到的。

莫比乌斯反演

若函数 $f(n)$ 与 $g(n)$ 为数论函数，则

$$ f(n) = \sum _{d \mid n} g(d) \Leftrightarrow g(n) = \sum _{d \mid n} \mu \left(\dfrac nd \right) f(d) $$

这其实是说

$$ g = f * 1 \Leftrightarrow f = g * \mu $$

一种理解的方法如下：

狄利克雷卷积中，1 的逆是 μ□即 $\varepsilon = 1 \times \mu$□这很容易理解：对 $(\mu \times 1)(n)$ 作出贡献的仅有 n 的质因数的乘积和 1。

对于 n 的质因数，如果 n 有 $m\geq 1$ 个质因数，那它就有 $\binom m1$ 个 “ 一个质因数的积”□$\binom m2$ 个 “ 两个质因数的积……他们卷起来的和是

$$ (-1)\cdot \binom m1 + (-1)^2 \cdot \binom m2 + \cdots + (-1)^m \binom mm = [1 + (-1)]^m - 1 $$

加上 1 的贡献，即为 0。所以只有当 $n=1$ 的时候 $(\mu \times 1)(n)$ 才为 1，故 $\varepsilon = 1 \times \mu$□

莫比乌斯反演的另一种不太常用的形式是，若函数 $f(n)$ 与 $g(n)$ 为数论函数，则

$$ f(n) = \sum _{n \mid d} g(n) \Leftrightarrow g(n) = \sum _{n \mid d} \mu \left(\dfrac dn \right) f(d) $$

给出一些常用反演：

- $\varepsilon = \mu * 1$
- $n = \varphi * 1 \Leftrightarrow \varphi = n * \mu$

莫比乌斯反演与前缀、差分的联系

莫比乌斯反演实际上是一个高维前缀和与高维差分。

对 n 进行唯一分解 $n = \prod_{i = 1}^m p_i^{k_i}$，则 n 代表了一个高维空间的点 $(k_1, k_2, \ldots, k_m)$，且 n 的所有约数 d 代表的点与 $(k_1, k_2, \ldots, k_m)$ 的关系都是一个高维偏序关系。因此若有 $f = g \times 1$，则 f 实际是 g 的一个高维前缀和。类似地，与 μ 的狄利克雷卷积可以将这个高维前缀和还原，因此 μ 实际上是与之相对的高维差分。

利用这个性质，在计算类似 $g(n) = (f * \mu)(n)$ 时可以不需要枚举每个 n 的因数 d，而只用枚举其质因数 p_i，依次利用差分将每个 p_i 对应的维度降下来，可以略微降低复杂度。

应用

二维GCD计数前缀和

给定 n, m, k，求 $\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [\gcd(i,j) = k]$。

不使用函数变换的方法

不难发现：

$$ \begin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [(i,j)=k] =& \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m \left[\left(\dfrac ik,\dfrac jk\right)=1\right] \\ =& \sum_{i=1} ^ {\lfloor n/k \rfloor} \sum_{j=1} ^ {\lfloor m/k \rfloor} \sum_{g\mid(i,j)} \mu(g) \\ =& \sum_{i=1} ^ {\lfloor n/k \rfloor} \sum_{j=1} ^ {\lfloor m/k \rfloor} \sum_{g \mid i \land g \mid j} \mu(g) \\ =& \sum_{g=1}^n\sum_{i=1}^{\left\lfloor n/kg\right\rfloor} \sum_{j=1}^{\left\lfloor m/kg\right\rfloor} \mu(g) \\ =& \sum_{g=1}^n \mu(g) \sum_{i=1}^{\left\lfloor n/kg \right\rfloor} \sum_{j=1}^{\left\lfloor m/kg\right\rfloor} 1 \\ \end{aligned} $$

而 $\left\lfloor \dfrac ng\right\rfloor$ 只有不超过 $\sqrt{n}$ 种取值，$\left\lfloor \dfrac ng\right\rfloor$ 和 $\left\lfloor \dfrac mg\right\rfloor$ 只有不超过 $\sqrt{n}+\sqrt{m}$ 种取值，因此可以将 $[1,n]$ 分成 $\sqrt{n}+\sqrt{m}$ 块，每一块的 $\left\lfloor \dfrac ng\right\rfloor$ 和 $\left\lfloor \dfrac mg\right\rfloor$ 取值都不变，则我们预处理 μ 后可以对一块区间进行 $O(1)$ 的统计，总时间复杂度为 $O(\sqrt{n}+\sqrt{m})$。

使用函数变换的方法

令 $f(k)=\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [(i,j)=k]$，$g(k)=\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [k \mid (i,j)]$，则 $f(k)$ 就是我们要求的答案。很明显 $k \mid (i,j) \Leftrightarrow k \mid i\text{ 且 } k\mid j$，因此$g(k)=\left\lfloor \dfrac nk \right\rfloor \left\lfloor \dfrac mk \right\rfloor$。

发现 $g(k)=\sum_{d=1}^{\left\lfloor n/k \right\rfloor}f(d * k)$，因此有：

$$ \begin{aligned} f(k)=&\sum_{d=1}^{\left\lfloor n/k \right\rfloor}g(d * k)\mu(d) \\ =&\sum_{d=1}^{\left\lfloor n/k \right\rfloor}\left\lfloor \dfrac n{dk} \right\rfloor \left\lfloor \dfrac m{dk} \right\rfloor\mu(d) \end{aligned} $$

令 $n'=\left\lfloor \dfrac nk \right\rfloor,m'=\left\lfloor \dfrac mk \right\rfloor$，则

$$ \begin{aligned} f(k)=&\sum_{d=1}^{\left\lfloor n/k \right\rfloor}\left\lfloor \dfrac {n'}d \right\rfloor \left\lfloor \dfrac {m'}d \right\rfloor\mu(d) \end{aligned} $$

类似上面可以证明 n',m' 的取值个数，因此求解也是 $O(\sqrt{n}+\sqrt{m})$ 的。

好了，那求了一个区间后，怎么寻找下一个区间？假设我们当前区间开头为 i并假设下一个区间为 j 则：

$$ \begin{aligned} \left\lfloor \dfrac {n'}i \right\rfloor & \leq \left\lfloor \dfrac {n'}j \right\rfloor \\ \Rightarrow \left\lfloor \dfrac {n'}i \right\rfloor & \leq \dfrac {n'}j \\ \Rightarrow j & \leq \dfrac {n'}{\left\lfloor {n'}/i \right\rfloor} \\ \Rightarrow j & \leq \left\lfloor \dfrac {n'}{\left\lfloor {n'}/i \right\rfloor}\right\rfloor\\ \end{aligned} $$

同理可得 m因此 $j=\min\left(\left\lfloor \dfrac {n'}{\left\lfloor {n'}/i \right\rfloor} \right\rfloor,\left\lfloor \dfrac {m'}{\left\lfloor {m'}/i \right\rfloor} \right\rfloor\right)$这个技巧在很多莫比乌斯反演的题目都用得上。

求约数个数和

直接给出结论：

$$ d(ij) = \sum _{x\mid i} \sum _{y\mid j} [(x, y) = 1] $$

以下给出一个简单的证明：

上式显然先决定 x 的取值，再决定 y 的取值。对于一个质因子 p若 $p^a \mid i,\ p^b \mid j$且 $p^{a+b} \mid ij$则由于 $(x, y) = 1$一定有 $\min(a, b) = 0$故

- $p^0 \mid x$则表示 y 可以任意选 $p^1, \ldots, p^b$ 等因子，分别映射到因数 $p^{a+1}, p^{a+2}, \ldots, p^{a+b}$
- $p^1 \mid x, p^2 \mid x, \ldots, p^a \mid x$则表示 x 可以任意选 $p^1, \ldots, p^a$ 等因子，分别映射到因数 $p^{1}, p^{2}, \ldots, p^{a}$
- $p^0 \mid x$ 且 $q^0 \mid y$ 等因子，映射到因数 p^0

综上，因子 $p^0, p^1, \ldots, p^{a+b}$ 都能被唯一地表示出来且一一对应（双射），因此等式成立。这里 提供了另一种关于约数个数和的类似形式证明，但是使用了更合理的映射使得式子易于证明。

练习

莫比乌斯的题目通常能转化为 $(i,j)=1$ 的计数问题，而转化为计数问题我们就容易通过分块求解了。

POI2007 Zap

二维 GCD 计数前缀和。

HAOI2011 Problem b

POI2007 Zap 的加强版，容斥原理加加减减就好了。

BZOJ2820 YY的GCD

仍然是二维 GCD 计数前缀和，不过需要 (i,j) 为质数。只要预处理质数的 μ 前缀和就好了。

SDOI2008 仪仗队

不被挡住即行列 $(i,j)=1$□从 0 标号），因此答案为 $(\sum_{i=1}^{n - 1} \sum_{j=1}^{n - 1} [(i,j)=1])+2$□$2$ 个是 $(0,1)$、$(1,0)$）。最终化为 $(\sum_{g=1}^n \mu(g) \lfloor n / g\rfloor ^2)+2$□分块求解。

SDOI2015 约数个数和

是道好题，然而需要结论。

令 $n'=\dfrac ng$□$m'=\dfrac mg$□则

$$ \begin{aligned} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m d(ij) =&\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m [(i,j)=1] \\ =&\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m {\left\lfloor \dfrac ni\right\rfloor}{\left\lfloor \dfrac mj\right\rfloor} \sum_{g \mid (i,j)}\mu(g) \\ =&\sum_{g=1}^n\mu(g)\sum_{i=1}^{\left\lfloor n/g\right\rfloor} \sum_{j=1}^{\left\lfloor m/g\right\rfloor} \left\lfloor \dfrac n{ig} \right\rfloor \left\lfloor \dfrac m{jg} \right\rfloor \\ =&\sum_{g=1}^n\mu(g)\sum_{i=1}^{n'} \sum_{j=1}^{m'} \left\lfloor \dfrac {n'}i \right\rfloor \left\lfloor \dfrac{m'}j \right\rfloor \\ =&\sum_{g=1}^n\mu(g)\sum_{i=1}^{n'} \left\lfloor \dfrac {n'}i \right\rfloor \sum_{j=1}^{m'} \left\lfloor\dfrac{m'}j \right\rfloor \\ \end{aligned} $$

然后就可以预处理 $f(n)=\sum_{i=1}^n \left\lfloor \dfrac ni \right\rfloor$ 的值，每次询问就可以分块解决。之所以要预处理 $f(n)$□是因为在倒数第二步时如果采用直接计算 $\sum_{i=1}^{n'} \sum_{j=1}^{m'} \left\lfloor \dfrac {n'}i \right\rfloor \left\lfloor \dfrac{m'}j \right\rfloor$ 开销是很大的。但如果我们能预处理，就能做到 $O(1)$ 计算。

预处理时间复杂度 $O(n\sqrt{n})$□单次询问时间复杂度 $O(\sqrt{n})$□

HNMTC2015#5 Lucas的数论

发现是 *SDOI2015 约数个数和* 的单询问加强版本，上面对 μ 前缀和的 $O(n)$ 时间复杂度已经不能满足我们了，因此我们需要用杜教筛求出 $\mu(n)$ 前缀和，在 $O(n ^{2/3})$ 时间内完成计算。

LOJ6627 等比数列三角形

比较有意思的莫比乌斯反演题。

枚举比值 $k=\dfrac {p}{q}\ge 1$ 中的 p,q□再枚举最短边 x□$x+kx>k^2x$ 可以得到约束 $k<\phi=\dfrac{1+\sqrt 5}{2}$ □即 $q\le p<\phi q$ □同时 x 需要为 q^2 的整数倍，故 $q\le \sqrt n$ □设 $x=iq^2$ □式子化为：

$$ \begin{aligned} &\sum_{q=1}^{\sqrt n}\sum_{p=q}^{\phi q}[(p,q)=1]\sum_{i=1}^{+\infty}[ip^2\le n]\\ =&\sum_{q=1}^{\sqrt n}\sum_{p=q}^{\phi

q}[(p,q)=1]\left\lfloor\dfrac{n}{p^2}\right\rfloor \end{aligned} $$

发现可以将 p 前提，故找出 p 的范围。由于 $xk^2=ip^2\le n$$p\le \sqrt n$ 原式进一步化为：

$$=\sum_{p=1}^{\sqrt n}\left\lfloor\dfrac{n}{p^2}\right\rfloor\sum_{q=\lceil p / \phi \rceil}^{p}[(p,q)=1]$$

此时考虑简化对 q 求和部分。我们发现这部分就是 $\varphi(p)-\sum_{i=1}^{\lceil p / \phi \rceil -1}[(i,p)=1]$ 而 $\sum_{i=1}^{n}[(i,p)=1]$ 很容易反演为 $\sum_{d\mid p}\mu(d)\lfloor\dfrac nd\rfloor$ 枚举 p 以及 p 的每个因数 d 由于 $1\sim n$ 约数个数和是 $O(n\log n)$ 的，故复杂度为 $O(\sqrt n \log n)$

这里 提供了一个 $O(\sqrt n\log \log \sqrt n)$ 的做法，该做法基于莫比乌斯反演的前缀和和差分意义，使得计算 $g(n) = (f * \mu)(n)$ 时不需要枚举每个 n 的因数 d而只用枚举质因数 p_i 使复杂度略微下降。

总结

莫比乌斯反演基本上离不开 GCD 和两个累和符号，而且通常通过将式子化为 $\varepsilon(n)$ 的形式，进而反演成 $\mu(n)$ 并提出相关变量的形式，简化式子进行计算。求解一般通过**数论分块**和预处理 $\mu(n)$ 前缀和的方式在 $O(\sqrt{n})$ 时间内求和。

- $\varepsilon = \mu * 1$$n = \varphi * 1$
- 当待分块函数（如 μ可以单独提出**预处理**时，可以通过此降低时间复杂度。
- 若多次询问中，分块区域下含有 GCD 的枚举值 g 和 i 或 j 之一，可以通过更换枚举变量改为枚举 ig 或 jg 的值，再枚举 g 加速。（说法很意识流，详见莫比乌斯反演简要笔记 - GCD的幂
- 积性函数有时不好证明，可以打表观察。重点观察幂和质数的值。